

¿QUÉ HAY DENTRO DE...? Wii U

CLUB NINTENDO

Revista Oficial de Nintendo



REVISAMOS

- SONIC & SEGA ALL-STAR RACING TRANSFORMED
- TRINE 2 DIRECTOR'S CUT
- LEGO CITY: UNDERCOVER
- RABBIDS LAND

VUELVEN LOS WARIO AWARDS

Turno de Luigi

El hermano de **Mario** enfrentará de nuevo sus peores miedos en **Luigi's Mansion: Dark Moon**

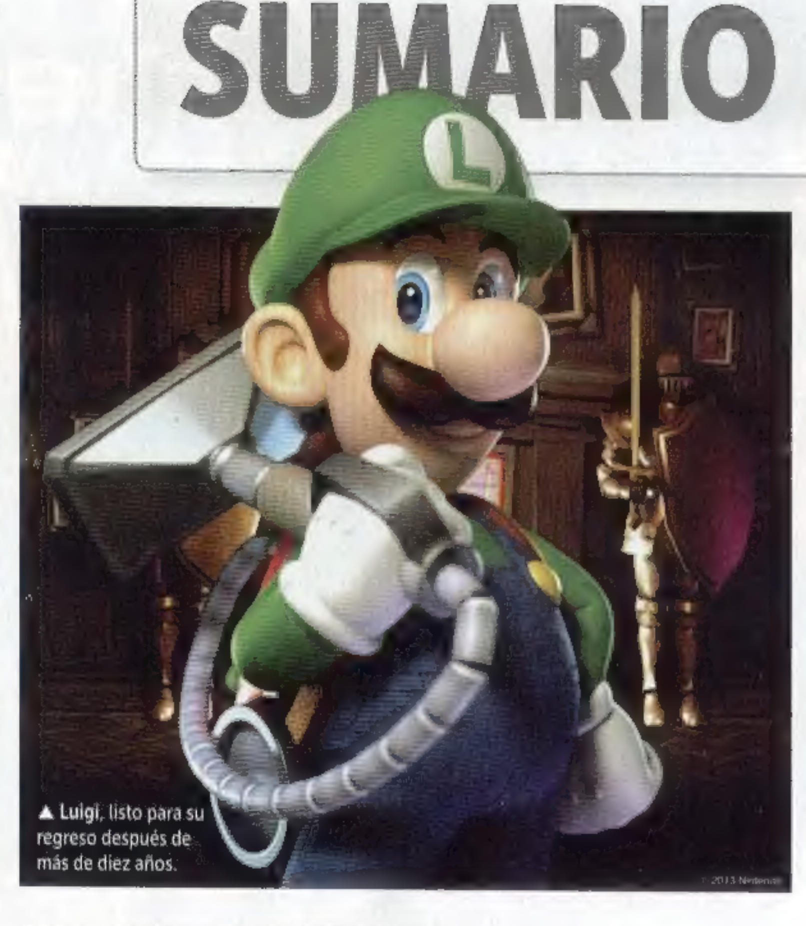


Precio $30.00 M.N.
7 509997 096216 02
Año 22 No.2 020313

SUMARIO

▼ Trine 2: Director's Cut, una aventura como ninguna otra en Wii U.





▲ Luigi, listo para su regreso después de más de diez años.

REVIEWS

NUESTRA PORTADA



▲ Descubre todas las sorpresas que te esperan con tus amigos.



SUMARIO
Febrero 2013


▼ Ninja Gaiden 3: Razor's Edge, checa nuestros tips.



▲ Conoce las funciones que ofrece Wii U.


▲ Te hablaremos de la serie de anime, **Bleach**.

▼ Si eres fan de **Mega Man**, no te pierdas nuestra nota especial.



COMUNIDAD

TIPS

PREVIEW

DE INTERÉS



MARIO PARTY™ 9

NEW SUPER MARIO BROS™. Wii

SUPER MARIO GALAXY™

SUPER PAPER MARIO™

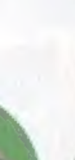
Wii™

EDITORIAL

Febrero 2013



La comunidad crece, gracias por su participación en este número



▲ Pon a prueba tus técnicas de aspirado en casa con este título.

Luigi, el hermano de **Mario**, está de regreso en una aventura en solitario. Es tiempo de que retome su protagonismo, y lo hace de manera triunfal en 3D. Sin duda, este juego es uno de los más esperados, ya que tardó bastante en aparecer después de que debutó en el GameCube. Muchos pensamos que llegaría al Wii, pero no fue así. No tengas miedo, entérate de todos los detalles de **Luigi's Mansion: Dark Moon**, para Nintendo 3DS, en Nuestra Portada.

El inicio de 2013 nos ha dejado una buena cantidad de lanzamientos, en especial para Wii U, por lo que las revisiones y previos de los juegos no paran. Seguramente encontrarás algún título que se adapte a tus gustos, ya lo verás. Mi recomendación es **LEGO: City Undercover**, ya que la serie debuta en la nueva consola con toda la fuerza. Un juego con mucha acción pero, sobre todo, con gran sentido del humor.

Por cierto, **Wario** reaparece con sus premios a lo menos destacado que salió en Wii. ¡Imperdible!

Toño Rodríguez
Editor



Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210 México, DF
Tel. 5261 2600
clubnin@clubnintendomx.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
José Sierra

EDITORIAL

EDITOR
Antonio Carlos Rodríguez

INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández
Juan Carlos García "Master"

AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

CORRECCIÓN DE ESTILO
Enrique Montaño

ARTE

DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

DISEÑADOR
Marvin Rodríguez

DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado

COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado

COLABORACIÓN
Alejandro Ríos "Panteón"
José de Jesús Cabrera

DIGITAL

DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carreto

DIRECTOR EDITORIAL ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS

COORDINADORA
Monserrat Ruiz Camacho

GERENTE
Israel Lara

GROUP PUBLISHER
Carlos Pedroza Luna

PUBLISHER
Fabiola Andrade

VENTAS

DIRECTORES DE VENTAS DE PUBLICIDAD
Héctor Lebrija Guiot
Enrique Matarredona Arrechea
Christian Rojas
Tel. 5261 2600

DIRECTORES ADJUNTOS DE VENTAS
Gabriela Garza
Oscar Gaona Lozano

DIRECTOR COMERCIAL DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda

REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estevez

REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano

MERCADOTECNIA

DIRECTORA DE MERCADOTECNIA
Patricia Cárdenas Godoy

DIRECTOR DE MARKETING COMERCIAL
Adrián Muycelo

FINANZAS

DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
M. Rosario Sánchez Robles

OPERACIONES

DIRECTOR
Hugo Ríos Chavarría

DIRECTORA DE CIRCULACIÓN
Sylvia Cañas Moreno

DIRECTORA DE SUSCRIPCIONES
Isabel Gómez Zendejas

DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL / VP CENTRO Y SUDAMÉRICA
Rodrigo Sepúlveda

DIRECTORA GENERAL MÉXICO, EUA Y PUERTO RICO
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal



Circulación certificada por el Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© **CLUB NINTENDO**. Marca Registrada. Año 22 Nº 2. Fecha de publicación: Febrero 2013. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga Nº 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052915244600-102, de fecha 23 de mayo de 2012, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título Nº 6420, de fecha 27 de marzo de 1992. Certificado de Licitud de Contenido Nº 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente Nº 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex, S.A. de C.V., Lucio Blanco Nº 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona Nº 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES**: zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Democracias 116, Col. San Miguel Amantla, Azcapotzalco, México D.F., C.P. 02700 Tel. 55 5354-0100.
Impresa en Chile por: Quad Graphics Chile, S.A., Av. Gladys Marín 6920, Estación Central Santiago de Chile, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo 1565 y 1579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300, Fax (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Rosana Mariello. Gerente Comercial: Adrian de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía. S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertran, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel. (571) 376-6060, Fax (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel. (571) 404-9052 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315. Fax (571) 405-2255; suscripciones@editorialtelevisa.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext. 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín Nº 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Fiero Aéreo: 5290 00. Regiones I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel. (562) 595-5070. Fax (562) 396 65 40; suscripciones@televisa.cl. www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 19-30 y Dipuja, Edificio Inca Brownes - 2º Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 132. • **VENEZUELA**: Venetel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

ISSN 1665-7888

SUSCRIPCIONES EN MÉXICO
Teléfono: 5265-0990 en el DF
Desde el interior de la República: 01-800-849-9970
www.tususcripcion.com



Pasacartas

Febrero 2013

Vienen grandes anuncios para las consolas de Nintendo, ¿estás listo para la acción?



Pokémon en Nintendo 3DS

Hola amigos, ustedes saben si el **Pokemón Black/White 2** se puede jugar en pantalla ancha o completa en el N3DS? o sigue con la proporción de los NDS?
Gabriel Botello
Facebook

¡Qué tal, Gabriel! Al ser un título para Nintendo DS, mantiene el tamaño natural de la pantalla de dicha consola, es decir, si lo juegas en un Nintendo 3DS, notarás los bordes negros, pero no notarás pérdida de definición en la imagen del juego.

Yoshi comenta



Boquiabiertos se quedaron los Pokéfans con el pasado Nintendo Direct, en donde Iwata presentó la próxima edición de **Pokémon** para N3DS: **Pokémon X / Y** (octubre, 2013).





▲ Recordemos que en el caso de Wii (2006), **Mario Kart** llegó hasta abril del 2008, por lo que casi fue año y medio de espera. Ojalá no sea tanto tiempo en el caso de Wii U.

Mitos y rumores de Internet

Hola, ¿que tal todo? Espero que bien, bueno, me gustaría hacer un par de preguntas y me encantaría que me las respondieran de una forma u otra:

1.-Estuve viendo videos de **TLOZ: Majora's Mask** y vi un tráiler de un supuesto lanzamiento de dicho videojuego, pero para Nintendo 3DS. ¿Es oficial ese lanzamiento?

2.-¿Nintendo tiene entre sus planes lanzar un **Mario Kart U**? ¡Estaría genial!

3.-¿Capcom ha dicho algo acerca del lanzamiento de **Resident Evil 6** para la Wii U? Creo que es un juegazo que aprovecharía los usos del GamePad al máximo. Bueno, esas son todas mis preguntas, espero que puedan respondérmelas de una forma u otra, me tiene muy inquieto.
Juan Pablo Vargas
Santiago de Chile

Son puros rumores sobre **Majora's Mask**, a nosotros también nos encantaría que ocurriera una adaptación a N3DS, pero hasta que no haya un comunicado oficial de Nintendo, no podemos dar nada por hecho. Ahora, en cuanto a **Mario Kart** para Wii U, apostaría a que sí lo habrá, pero no sabemos si será pronto o en algunos años

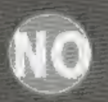
Por último, Capcom hace poco dijo que su intención es ofrecer "nuevos" títulos para Wii U, dando a entender que no pretenden reestrenar juegos como ocurrió con **Batman** o **Ninja Gaiden**. Por lo tanto, si se apegan a esa idea, una adaptción de **Resident Evil 6** quedaría fuera de pláticas. Esperemos

Sí NO



Alfonso Gutierrez
Vía correo electrónico

¿Los Wii Points sirven también para descargar juegos de Wii U?





@HathilaFleur
Vía Twitter

¿Hay noticias de **Metal Gear Solid: Ground Zeroes** para Wii U?

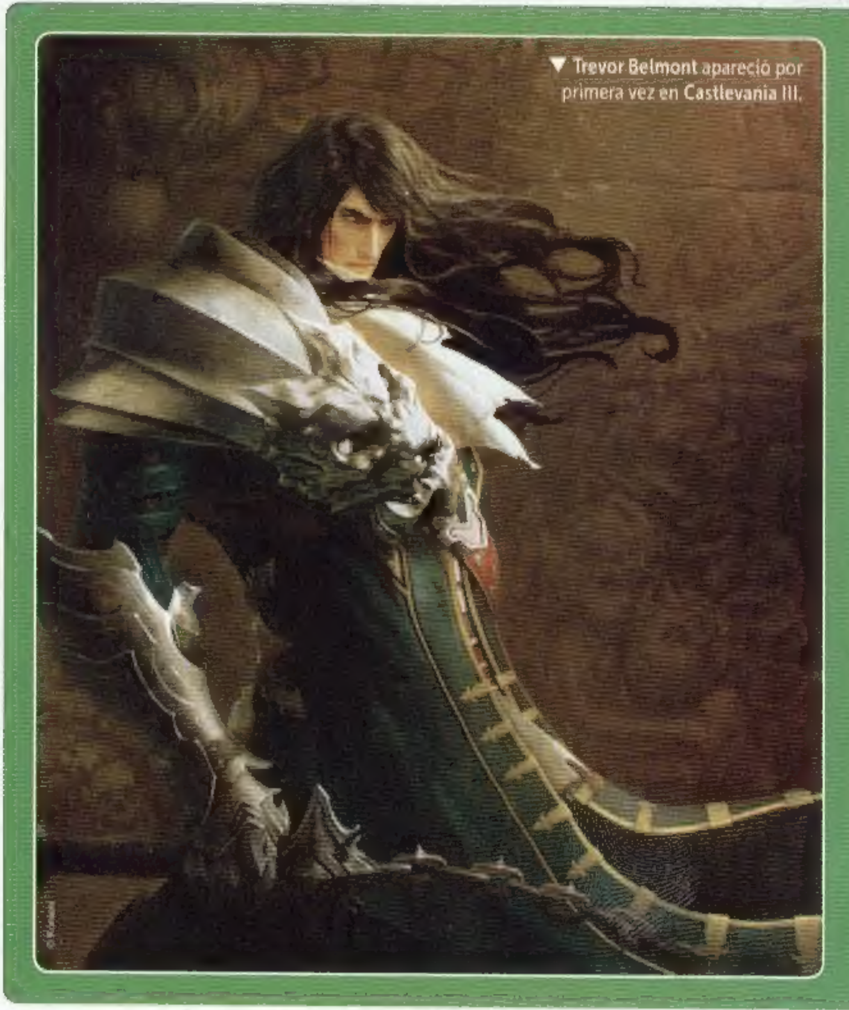




Marco Nader
Vía correo electrónico

¿Existen rumores o confirmaciones sobre **Super Mario Galaxy 3** para Wii U?




▼ Trevor Belmont apareció por primera vez en Castlevania III.

Carta del mes

Transferencia de datos Wii a Wii U

¡Que tal, Club Nintendo! ¿Cómo están? Es la primera vez que te escribo, y créeme necesito saber respuestas, porque si estoy muy preocupado, las preguntas son estas:

1.- Leí en Internet que una vez que pasas datos a la tarjeta SD del Wii para pasarlos al Wii U, se borran los datos del Wii, ¿es cierto eso?
2.- ¿Crees que salga **Castlevania Lords of Shadow 2** para Wii U, o que Konami haga un **Castlevania** para Wii U?
Luis Góngora
México, DF

¡Qué tal, Luigi! Efectivamente. En cuanto la tranferencia de información es satisfactoria, tu consola Wii quedará completamente limpia, y no hay marcha atrás, es decir, no podrás regresar la información del Wii U a Wii. Toma en cuenta que si tu consola venía con juegos preinstalados de WiiWare o Consola Virtual, éstos no podrán ser transferidos.

Recientemente, la gente de Konami dijo que no hará un *port* de **Lords of Shadows 2** para Wii U, de hecho, el único proyecto para Nintendo (de esta franquicia) sigue siendo **Mirrors of Fate**, que continúa con la línea del antes mencionado.

Super Smash Bros.

¡Hola, CN! Es la primera ocasión en que les escribo. Tengo algunas de dudas que quiero que me contestes,aquí van: ¿El nuevo **Super Smash Bros.** sera la misma historia en el Wii U y 3DS?

2-¿Habrá un **Flipnote Studio** para 3DS? Escuche que se podría llamar **Flipnote Studio Nemo**?

3-¿Habrá un juego de **Mega Man** o **Pac-Man** para Nintendo 3DS?
Daniel Retana
Vía correo electrónico

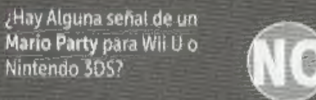
¡Hola, Daniel! Hasta ahora, no se ha dicho nada sobre la trama del próximo **Super Smash Bros.**; pero, al parecer, sería exactamente la misma historia, o por lo menos algo extremadamente similar, como ocurrió en **Monster Hunter Tri Ultimate** (Wii U) y **Monster Hunter Ultimate** (N3DS).

Alguna vez se escuchó el rumor de una nueva versión de **Flip Note Studio**; no obstante, no hay nueva información que lo confirme. Esperemos las próximas noticias de la Electronic Entertainment Expo, quizá allí den alguna sorpresa sobre éste y muchos otros títulos más. En cuanto a **Mega Man**, actualmente está la primera entrega que apareció en NES allá en 1987 como descarga dentro de la eShop. Hace un tiempo se tenía proyectado el juego **Mega Man Legends 3**, pero por desgracia, el juego fue cancelado a pesar de que miles de fans ya estaban casi casi con el fajo de billetes en la mano y no hay planes de reactivar dicho desarrollo. En el caso de **Pac-Man**, te puedo recomendar **Pac-Man & Galaga Dimensions** (N3DS), así como la versión clásica en descarga digital dentro de la eShop.


▲ Yoshi apareció por primera vez en Super Mario World (1990).


@peter_mustacho
Vía Twitter

¿Hay Alguna señal de un **Mario Party** para Wii U o Nintendo 3DS?




Jorge Potter
Vía correo electrónico

¿Aún se puede descargar **The Legend of Zelda: Four Swords** a través de la eShop de N3DS?




Luis A. Vergara
Vía Facebook

¿La revista quitó los rombos de portadas?




▲ Este fue el grupo de guerreros en la primera película de Mortal Kombat.


▶ Shao Khan, el gran enemigo a vencer en MK: Annihilation.


▲ Metroid Prime, una de las mejores sagas que llegó al Nintendo GameCube.

Cine y videojuegos: MK

Amigos, alguien por favor que me pueda responder la siguiente pregunta: ¿Saldrá o no una nueva cinta de **Mortal Kombat** próximamente? Pregunto porque cada año que lo busco en Internet, dicen que habrá una para el año siguiente. Desde el 2009 ando buscando esta información, o sea que para la fecha ya debería existir más cintas que videojuegos.
Alfredo Fettuccine
Facebook

Se ha dicho mucho sobre **Mortal Kombat**, pero los proyectos no van tan rápido como los fans quisiéramos, de hecho, luego de que terminara la serie en 1998 (y ya pasadas dos películas), el director Kevin Tancharoen se aventuró a realizar un proyecto llamado **Mortal Kombat: Rebirth**, que le valió posibilidad de extender su proyecto y lanzarlo como webserie para dar vida a **Mortal Kombat: Legacy** y a su vez, obtener el apoyo necesario por parte de las compañías New Line Cinema y Warner Bros. Pictures para una película de larga duración fechada supuestamente para el 2013. Actualmente cuenta con un presupuesto de 40 millones de dólares para la realización del filme; pero no se ha presentado a ningún actor para el reparto, ni se ha profundizado en el guión (esperemos que sea tan interesante como lo que vimos anteriormente). Esperemos que ahora sí se concrete y no manden el proyecto a la congeladora como ya ha ocurrido en ocasiones pasadas.

Problemas técnicos

Mi Wii ya no lee discos. Me dicen que acomuló polvo. ¿Me podrían decir cómo lo soluciono?
Alvaro Mejía
Santiago de Chile

Pide que le hagan una limpieza general, o a lo mucho, cambio le lector. De preferencia, ve a algún taller autorizado.

Dudas y/o sugerencias al correo pasacartas@revistaclunintendo.com o utiliza tus consolas para enviarnos mensajes directos (deberás enviar tus códigos al *mail* arriba indicado para poder agregarte a nuestas consolas):
1.- Nintendo 3DS: 1934 1952 0856
2.- Wii: 4374 1253 0168 5844

Metroid

¿Habrá un juego de **Metroid** para el N3DS o Wii U?
Víctor Vázquez
Vía e-mail

No aún, pero esperamos que se anuncie en la próxima E3.





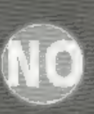

Ginna del Carmen
Vía correo electrónico

¿Existe un **Pokéwalker** en **Pokémon Black 2** y **Pokémon White 2**?




@victor2LE
Vía Twitter

Me gustaría saber si en algún momento saldrá **Battlefield 3** para el Wii U.



Alexander Beitia
Facebook

Es cierto que Ativision decidió lanzar **Transformers Prime** para Nintendo DS ?



Tu voz

FOROS: ¿Cuál es el juego que esperas para este año?

Horizonte prometedor

Recientemente se anunció **Pokémon X/Y** y tal como dice **BETO-X**, la franquicia va por muy buen camino, en especial, se logra por primera vez un cambio visual de impacto, al ofrecer elementos en 3D que abrirán el camino a nuevas experiencias de *gameplay* y claro, ¡los **Pokémon** se ven de lujo! ¿No creen?



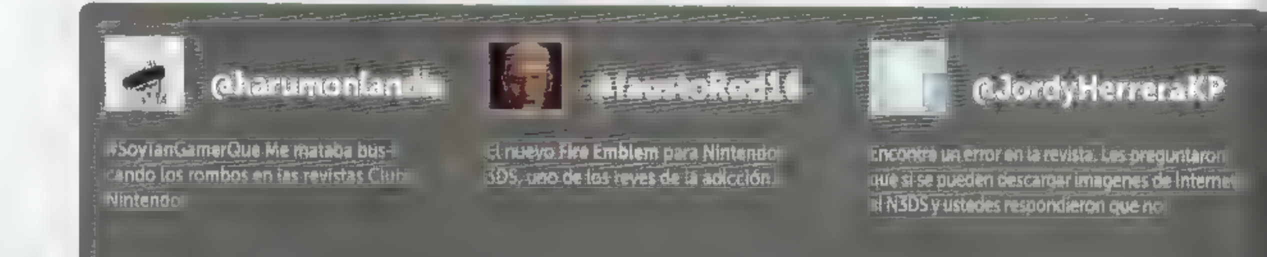
Son **Ryuk**, al igual que muchos foreros como **Salva**, tienen sus ojos puestos en **Fire Emblem: Awakening** (del que incluimos un previo en este número), que llega con una historia original y completamente diseñada para sacarle provecho al Nintendo 3DS. Para muchos podría ser "un título aburrido de mover figuritas por turnos", pero en cuanto lo jueguen, notarán que tanto la historia, como el tipo de acción se complementan para dar la máxima experiencia de juego. Y ahora que hablamos de experiencias de juego **erick_athenags** y **ccy** hacen referencia a uno de los grandes que llegará en unos meses: **Monster Hunter Ultimate** una de las grandes exclusivas que dio Capcom a Nintendo y que seguramente cuando llegue a América, será de los más vendidos tanto en Wii U como Nintendo 3DS.

Otra primicia es **Bayonetta 2**, esta chica llega patear algunos traseros en Wii U; de hecho, **carlos zelda** y **Dairanto** ya lo están esperando ansiosamente. Para el portátil tridimensional, pronto tendremos una belleza de juego, **Animal Crossing: New Leaf**, de los grandes que llegará pronto para Nintendo 3DS. De este nos hacen mención **Kaffei** y **Mugy**. Quizá muchos piensen que son pocos los juegos anunciados, pero esto cambiará con la E3 2013, estoy seguro de que allí Nintendo soltará la bomba y dará más info de **Smash**, **TLOZ** o quizá **Star Fox** o **F-Zero** (que ya se les extraña), ¿o tú qué piensas? Escríbenos al correo electrónico tuvoz@revistaclubnintendo.com

Nos encantaría que, aunque tarde, **MGS HD Collection** llegara a Wii U, sería una experiencia única. Ojalá que Kojima se aplique y lanze la **Ground Zeroes** en Nintendo



¡Luigi's Mansion: Dark Moon, Wonderful 101 y Fantasy Life también están en la *Wish List*!







◀ Sin duda, Pandora's Tower cerraría muy bien el ciclo de Wii

New Art Academy 3DS. Es la herramienta para desarrollar algo que últimamente tenemos muy limitado: Imaginación.
@Juliuslink



El mejor **Twitter**



@polum_3

Ya que están con los foros... ¿por qué no agregan un apartado donde uno pueda poner sus FC y Nintendo ID? Digo, como sugerencia.



@shadowclyde95

No hay nada como volver a jugar Final Fantasy VI. Una auténtica obra maestra de Sakaguchi cuidada a la perfección. Recomendado.



@CH0VY_VALLADARS

"La vida es como el Tetris, lo haces mal se acumula, y lo que haces bien desaparece"















BÚSCALO
MARZO 2013



SOLO PARA NINTENDO 3DS



Vive la magia

Uno de los juegos más esperados para Wii U en Japón por fin se deja ver

▲ Los efectos visuales son espectaculares, es una de las grandes creaciones de la compañía.

Aparece el rey de los RPG

Son muchos los juegos que todos esperamos disfrutar en nuestro Wii U, pero si existe uno que en Japón será un verdadero fenómeno cuando aparezca, es Dragon Quest X

Actualmente ya se puede conseguir la versión para Wii, que de hecho viene acompañada de una memoria USB para almacenar la gran cantidad de datos que se manejan en este juego. Sus ventas no han sido muy buenas, pero se ha notado que la mayoría de usuarios están esperando a que esté disponible la edición para Wii U, donde se explotarán los gráficos, música y otros elementos al máximo, como nunca se ha visto en esta ya legendaria serie de Square Enix, que siguiendo los pasos de **Final Fantasy** da el gran salto al mundo en línea, donde ahora la historia la crearán millones de jugadores que se conectarán entre ellos para compartir grandes batallas y experiencias.

Pasaron muchos meses para que se mostraran imágenes de la edición que se prepara para Wii U, nosotros te dejamos con una de ellas para que puedas apreciar el gran trabajo que están desarrollando desde Japón. Los programadores saben bien lo que representa esta franquicia para el mundo de los videojuegos, por lo que seguramente aún nos están guardando varias sorpresas. De entrada, ya está confirmado que se podrá jugar en línea sin importar cuál versión se tenga, además de que el servicio estará disponible por lo menos durante 10 años, lo que garantiza un *replay value* asombroso. No se sabe aún si llegará a América, pero consideramos que existen buenas posibilidades, sobre todo por los buenos resultado que ha tenido en nuestro continente. Te estaremos informando oportunamente de todos los detalles.

Visita

www.square-enix.com

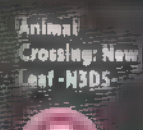
Top juegos mas esperados



Monster Hunter Tri Ultimate -Wii U-







Animal Crossing: New Leaf -N3DS-



Rayman Legends -Wii U-



Fire emblem

... nueva aventura, exclusiva para Nintendo 3DS que por ... disponible en Améric...

... esperas ...

... personajes ... aguardan en est... Nintendo 3D...

Visita
www.nintendo.com

Esperamos que los DLC expandan la experiencia de juego

▲En corto
En Japón aparecerá **Dragon Ball Heroes** para N3DS con este estuche de la corporación cápsula


▲Nuevos monstruos y armas esperan por grandes cazadores.


▲ La inteligencia artificial de los enemigos será mejorada

Monster Hunter 4

¿A cazar?

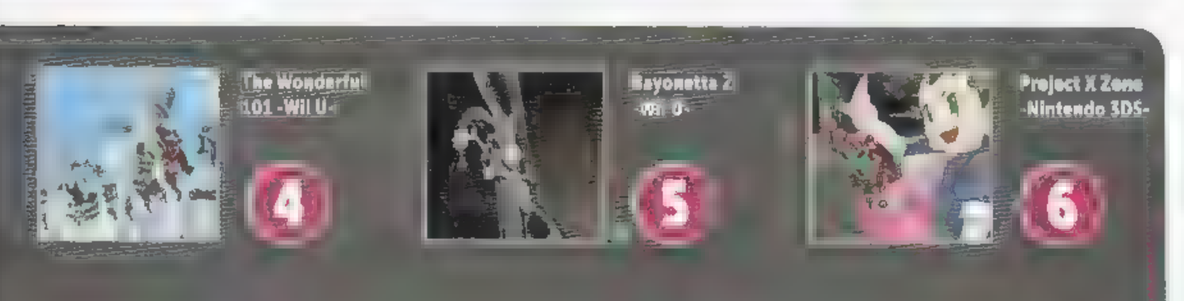
Cacería retrasada

En cuanto apareció Wii U en Japón uno de los juegos más vendidos fue **Monster Hunter 3G HD**, título que nosotros conoceremos en marzo como **Monster Hunter Ultimate**

La fiebre por esta serie comenzaba una vez más, sobre todo porque en marzo aparecería para Japón **Monster Hunter 4** para Nintendo 3DS el salto generacional que todos los seguidores pedían desde hace tiempo Todo iba muy bien pero de la noche a la mañana Capcom ha retrasado su lanzamiento sin dar una fecha exacta Solo se comentó que desean pulir varios aspectos de la obra lo cual es perfectamente válido, es preferible esperar dos o tres meses más para tener un juego a la altura de lo esperado

En América no hay planes aun de su lanzamiento, pero podrían darse fechas durante la E3, esperemos

Visita
capcom.com/monsterhunter/



Altamente recomendado
Sugerencia del staff
Juego esperado por la comunidad

NUEVAS FORMAS DE JUGAR CON

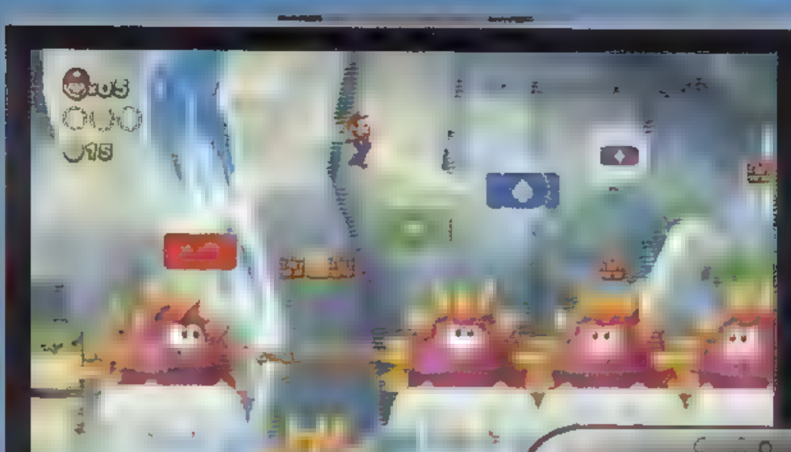
LA NUEVA CONSOLA Wii U









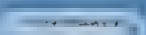


BOOST MODE

Prepárate para una nueva aventura de Mario, en la que jugarás de una forma nunca antes vista. El control Wii U GamePad ofrece al jugador la opción de colocar bloques para ayudar a sus amigos a obtener monedas, esquivar enemigos o alcanzar lo alto de la bandera.



HOW U WILL PLAY NEXT






Nintendo Land


Nintendo Land



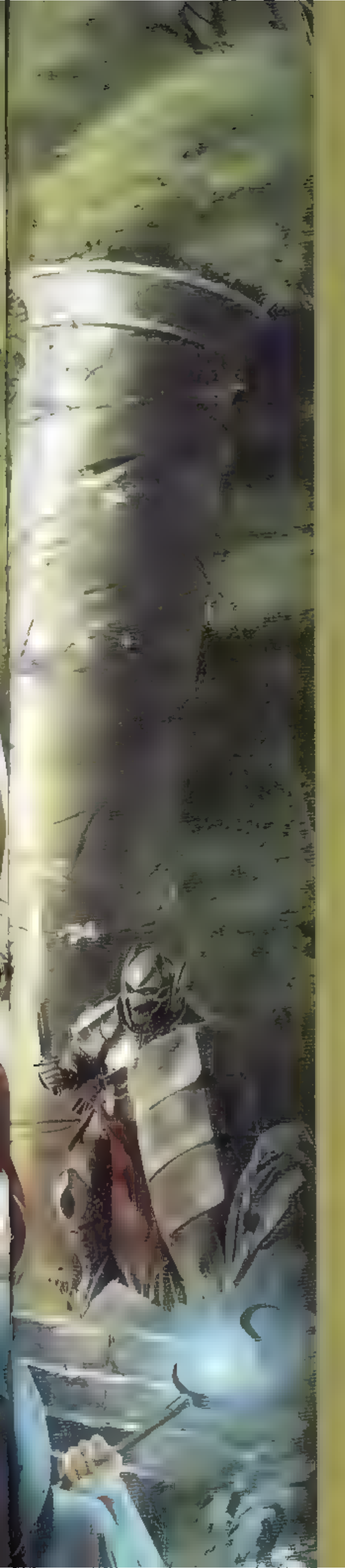

1:23


Wii U

REVIEWS

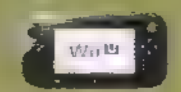


La clave para el triunfo es trabajar en equipo.



Trine 2: Director's Cut

Una jornada sin igual en tu vida



La existencia puede parecer aburrida en ocasiones, pero es sólo el preludio de una aventura épica, para

así marcaremos nuestra leyenda en este mundo.



• Desarrollador: FROZENBYTE
• Categoría
• Jugadores



Wii U es un ejemplo claro de lo que se puede lograr con dedicación y las



de Nintendo deja el estándar muy alto en la eShop, donde debemos olvi-

Comparte esta aventura con tus amigos para vivirla al máximo

▼ Enfrentarás a decenas de enemigos, todos con puntos débiles distintos.

Un nuevo desafío

Hace algunos años los juegos descargables no ofrecían este nivel de interacción, el cual ha llegado gracias al talento del estudio FROZENBYTE, que apoyado siempre en el talento y creatividad ha desarrollado un título que te atrapará desde el primer segundo, resulta mágico.

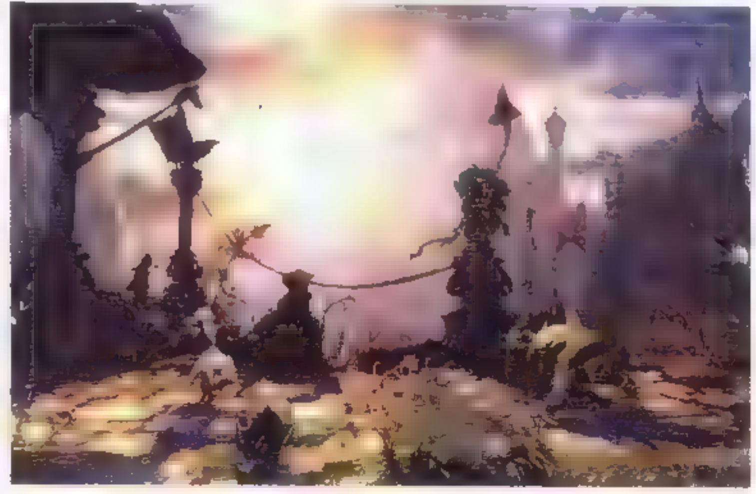
El destino ha unido a tres viejos amigos, tres guerreros con diferentes habilidades para enfrentar la misión de sus vidas. No te preocupes, no te vamos a contar detalles importantes de la trama, sólo te diremos que cada personaje tendrá diferentes motivos para aceptar la misión, los cuales van más allá de simplemente salvar el mundo, eso es lo interesante de esta obra.

¿Recuerdan **Little Samson** de NES? Un título adelantado a su época en el que podíamos controlar a cuatro héroes distintos. Una maravilla que si la poseen, deben valorarla como una joya, su *gameplay* sencillo en escenarios complejos y bien trabajados lo han vuelto un clásico de la consola. **Trine 2** nos ha recordado mucho de lo vivido en ese juego pero, claro, potenciado gracias a las nuevas características de Wii U. Es la evolución clara que debieron tener los títulos en 2D.

Muchas personas creen que el siguiente paso era una aparición en 3D, pero esto no es correcto, lo cual vimos en muchas series que en los años de los *sprites* eran grandes pero que no pudieron adaptarse bien al nuevo estilo en 3D, al grado de prácticamente desaparecer, como es el caso de **Earthworm Jim**, franquicia que tal vez muchos ya no recuerdan, pero que su salto a las tres dimensiones fue un fracaso rotundo. La verdadera opción era este camino que ahora retoma **Trine 2**, hermosos escenarios en 2D con algunos elementos en 3D para interactuar con los personajes, pero nunca perdiendo de vista la esencia, por eso ha logrado ser grande en un mundo donde se pensaba que ya no tenían espacio.

Un extra interesante

[illegible] del juego podrás conocer detalles del cómic del juego, algunas imágenes que [illegible] tan grande que propone esta serie.



▶ Los efectos visuales son espectaculares, todo un deleite.



◀ Usa a los enemigos a tu favor para avanzar



▼ Los detalles en cada escena del juego son preciosos



▲ Los cinemas tienen una calidad fascinante

Apartado brillante

Inic emos hab.ando de .os gráficos y escenarios de. juego podemos asegurarte que jamás habías visto algo de belleza similar Tal vez **Rayman Origins** pueda oponer resistencia y levantar la mano como una opción en ese sentido pero la verdad es que en **Trine 2** se ha alcanzado un nivel perfecto

No se trata de imágenes bellas insertadas en el escenario, que si bien es una técnica válida que hemos visto en muchas obras, no alcanzan la espectacularidad que aquí disfrutamos. Comienza el juego y tardas unos segundos en darte cuenta de que ya puedes mover a tu personaje, disfrutas hacerlo correr por esos caminos, saltando, peleando, escalando No importa que un enemigo

El modo multijugador es la mejor manera de vivir esta gran experiencia que llega a Wii U

te elimine seguirás disfrutando de sus gloriosos paisajes sin molestarte por recorrerlos otra vez Resulta sublime en cuanto al aspecto visual, sobre todo porque la mayoría de elementos que ves en pantalla pueden ayudarte para interactuar rocas, árboles, cajas todo dependerá de tu imaginación y del personaje que hayas seleccionado, para aprovecharlas al máximo

Otro punto a destacar es la estructura de los escenarios, no se trata sólo de ir saltando como en la mayoría de juegos del estilo aquí realmente tienes que pensar en cada uno de tus movimientos para saber cuál es el que se adapta mejor a tus necesidades Puede ser que debas colgarte de algún elemento, derrumbar algunas rocas o bien usar tus armas para apoyarte en ese sentido, resulta muy demandante siempre pondrá a prueba tus reflejos y habilidad con el control ya sea por los ataques enemigos o por las trampas que guardan los escenarios. No podrás parpadear si deseas mantenerte con vida, el *replay value* es bastante agradable puedes encontrar diversas maneras de terminar cada nivel



No importa en dónde te encuentres, puedes unirte a la diversión

Mientras más, mejor

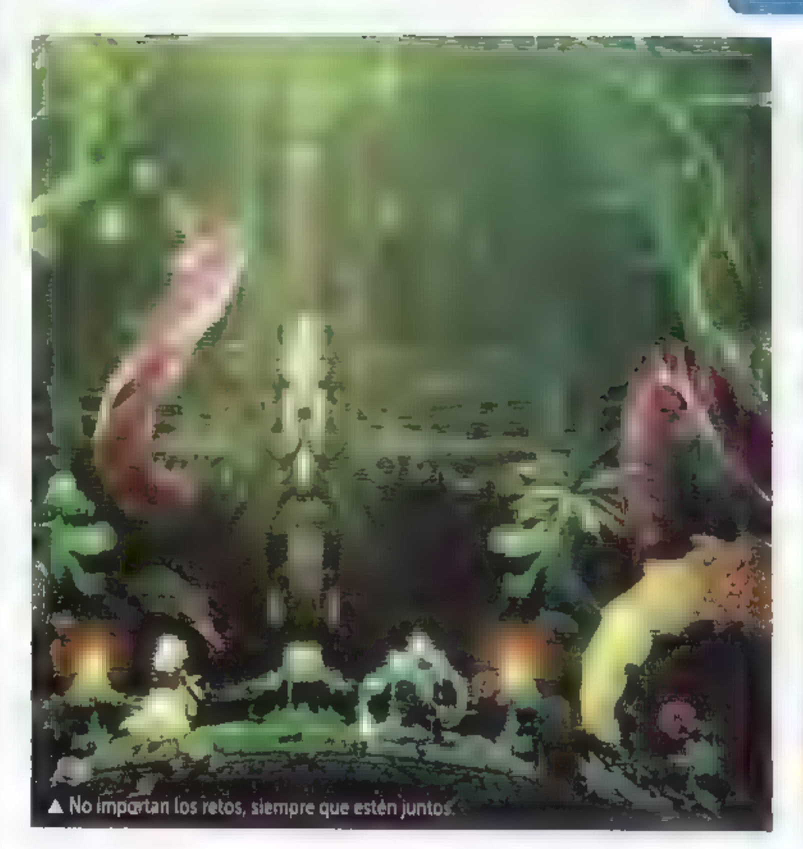
Pasemos ahora al punto medular de todo título, su forma de juego. Trine 2 ofrece distintas opciones para terminar la aventura, cada una de ellas especial y divertida, se adaptan a todo tipo de circunstancias y necesidades.

Puedes jugar solo, eligiendo a uno de los tres personajes que te presentamos en la parte superior, será tu decisión con quién comienzas la historia, ya que siempre podrás contar con los otros dos miembros para comenzar un nuevo archivo y vivir los hechos desde otra perspectiva totalmente distinta.

Ahora bien, el verdadero clímax del juego se logra cuando participan los tres personajes en una misma partida, lógicamente cada uno controlado por una persona diferente, y es aquí donde viene la mejor parte, ya que puedes jugar con tus amigos en la misma consola, como en la época dorada de este entretenimiento, o si lo prefieres también vía *online*. Esto abre toda una gama de posibilidades, no solamente nos referimos al hecho de convivir con tus amigos, sino también a la interacción que tendrán en el juego.

El mago puede ayudar a crear bloques para que crucen grandes lagos, la arquera activa mecanismos o los ayuda a llegar a lugares que parecían imposibles, por el poder de sus flechas. El caballero, por ejemplo, puede llevar a alguien en su escudo para evitar que caiga en barrancos, todo dependerá de la situación y tu creatividad para solucionar las distintas problemáticas.

Debemos decir que en cuanto al juego en línea, nunca sufrirás de problemas de lentitud, todo está perfectamente sincronizado. Los tiempos de carga son casi nulos, no interrumpen para nada la trama, dejando que te concentres por completo en las batallas.


▲ No importan los retos, siempre que estén juntos.


▲ El manejo de fuentes de luz es increíble


▲ Ésta es una de las escenas exclusivas para la versión de Wii U

Obra maestra

Trine 2: Director's Cut es una obra mag ca, llena de secretos drama, diversión una marav lla que puedes disfrutar por un prec o en verdad bajo sin sa. r de casa, sólo tienes que entrar a la eShop de Wii U para descargarlo y comenzar a escr bir tu nombre como uno de los héroes de la historia

Este título debes disfrutarlo gozar de cada pequeño detalles del movimiento de las hojas del son do de una cascada del v ento. No vas a encontrar una obra sim lar en este momento, es una experiencia que debes v vir por ti mismo, las palabras no son suficientes para descr bir su belleza Marca una nueva línea en este tipo de desarrollos a partir de este momento no vamos a ver del mismo modo obras en las que los m nijuegos sean la parte pr ncipa se pueden lograr grandes trabajos lo único que se requiere es imaginac ón y vis ón para aprovechar las herramientas que nos brindan las nuevas consolas, concentrarlas para lograr exper encias sensac ones, emociones, no sólo buenos gráficos

El título es tan bueno que si hubiera sa. do en formato físico, nad e absolutamente nad e se hubiera quejado sobre todo porque b en se pudo inclu r un libro de arte con las ilustraciones del juego, un CD con la música, que debemos decir es magistral. En fin, tenemos una vers ón espectacular que debemos valorar y aprovechar, sólo as este tipo de estud os podrán seguir explotando sus ideas, el talento de sus desarrolladores en títulos que sigan teniendo como estandarte la nnovación la evolución de los d st.ntos géneros, no sólo un concepto clonado

Si te consideras un buen videojugador, este título no debe quedar fuera de tu colección, lo vas a disfrutar solo o con tus amigos.

CN 8.5



▼Elige tu ritmo y prepárate para bailar toda la noche.

Just Dance 4

Serás el alma de la fiesta gracias a tu Wii U



- Compañía: Ubisoft
- Desarrollador: Ubisoft
- Categoría: Baile
- Jugadores: 1-4
- Opinamos: Apto sólo para quien guste de bailar.

Desde hace mucho tiempo los juegos de ritmos han evolucionado, ofreciendo nuevas opciones, siendo el subgénero de baile uno de los más populares. En su momento pudimos ver grandes clásicos, como Dance Dance Revolution o Pump it Up en las Arcadias y en algunas consolas caseras, pero debido a que necesitaban un tapete para seguir los pasos que se mostraban en pantalla, resultaban caros, sin mencionar que los tapetes se descomponían muy rápido (sobre todo porque la mayoría de personas jugaban con zapatos), por lo que si este estilo deseaba mantenerse en el gusto de los jugadores, debía evolucionar de una manera correcta, y es justo ahí cuando llega Ubisoft con **Just Dance**, que se volvió un éxito instantáneo.

Los temas de moda, como el Gangnam Style, están listos para que los bailes

El secreto es realmente muy simple: eliminó el tapete y usó el Wiimote para realizar todas las coreografías de varios temas populares, situación que se sigue manteniendo hasta esta cuarta entrega, que es la que ahora analizamos. No hay tiempo para tutoriales u otras cuestiones, el juego te invita a bailar desde el primer segundo con temas bastante movidos en los menús principales, donde nos presenta varias opciones para uno a cuatro jugadores al mismo tiempo. Es ahí donde radica toda la diversión, mientras más personas participen, mejor la pasarán, incluso las que no bailen y sólo miren a los bailarines también tendrán un buen rato.

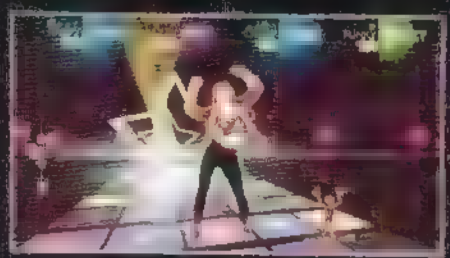
Existen dos formas de jugar **Just Dance**, la sencilla y la divertida. La primera puedes hacerla sentado, sólo tienes que mover el control hacia la dirección que te lo piden en pantalla y listo, quizá no tendrás una buena calificación, pero lograrás pasar la canción. Ahora bien, si lo juegas así, el título pierde todo el reto y su concepto; el verdadero objetivo es que te pares a bailar cada uno de los temas que se han incluido.



◀ Algunos cantantes no son famosos, pero agregan entusiasmo a los temas.







Si bien los únicos movimientos que cuentan son los que hagas con tu mano, ya que ahí tienes el control, para disfrutar por completo de cada canción tienes que mover todo el cuerpo, seguir los pasos que hacen los personajes en pantalla, lo cual será más fácil si antes has visto los videos, ya que siguen las mismas coreografías más algunos pasos nuevos para dar un poco de frescura, pero realmente sin cambios fuertes.

Siente el ritmo

También se ha incluido un modo libre en donde creas tus propios pasos, justo como cuando bailas de verdad, sólo debes sentir la música y mover el cuerpo como decidas. Resulta bastante divertido y agrega un *replay value* que te mantiene jugando durante horas experimentando pasos y ritmos.

Los gráficos no son realmente novedosos, pero cumplen muy bien su cometido, alegrar y animar cada tema. Es muy divertido ver los bailes en pantalla, sobre todo porque representan a cantantes reales, como Lady Gaga o Psy, quien como debes saber es el intérprete del éxito del año pasado, el **Gangnam Style**, canción que puedes descargar para seguir sus pasos.

Just Dance 4 es un muy buen juego de baile, el mejor que puedes encontrar en el mercado actualmente, pero es sólo eso, y debemos insistir, un juego de baile, si eres de los que prefieren quedarse en casa a salir de fiesta o la única vez que bailaste fue cuando terminaste la primaria, te aconsejamos que mejor mires en otra dirección, ya que te puede [illegible] así que piénsalo dos veces antes de adquirirlo; de hecho, lo mejor es rentarlo para conocerlo y saber si es tu estilo de juego, ahora que si sólo esperas los viernes para salir a bailar, ni lo pienses, vas a divertirte como nunca.

Puedes crear coreografías hasta con cuatro de tus amigos

El video del tema Gangnam Style rompió todos los récords en YouTube, actualmente es el más visto de toda la Red, ¡nadie se lo imaginó jamás!



No tenemos duda de que es el mejor simulador del baile del momento, pero después de cuatro entregas es momento de que evolucione.

CN 8.0





LEGO CITY: Undercover

Chase McCain, ¡el héroe de la ciudad!



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
TT Fusion
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
La misma fórmula con temática diferente



Un nuevo set de figuras, incluyendo escenarios, personajes y vehículos, cobrará vida en Wii U con **LEGO CITY: Undercover** (aunque también se espera una edición especial para Nintendo 3DS), en donde recorrerás las calles de la extensa ciudad al controlar a **Chase McCain**, un policía con un talento peculiar. Trabaja como agente encubierto y usará todo tipo de elementos para infiltrarse entre las grandes organizaciones criminales.

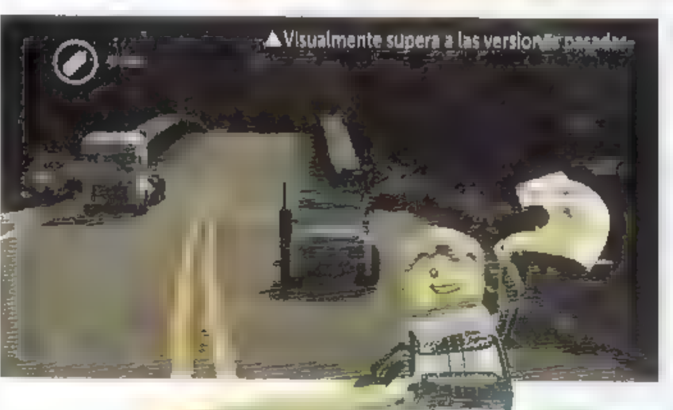
A diferencia de otros videojuegos de LEGO, en esta ocasión no se tomó como base un superhéroe o franquicia cinematográfica de renombre, sino que optaron por la línea de figuras originales de LEGO. Pero no por ello le resta diversión, al contrario, lo hicieron tan versátil a la que estamos acostumbrados, pero con varias novedades que harán única esta nueva experiencia de juego. **LEGO CITY: Undercover** es de tipo *Sandbox*, es decir, con estilo libre y no lineal

Utiliza todo el arsenal y *gadgets* de la policía para atrapar a los delincuentes

y variado que seguramente tendrás mucha diversión. Para empezar, el juego fue desarrollado por TT Fusion, una de las divisiones de TT Games, por lo que se puede esperar la misma calidad similar a lo que ha ocurrido en títulos como **Spider-Man** o **Grand Theft Auto**. Así como la gran cantidad de elementos de interacción, como vehículos, objetos del escenario y lugares por visitar



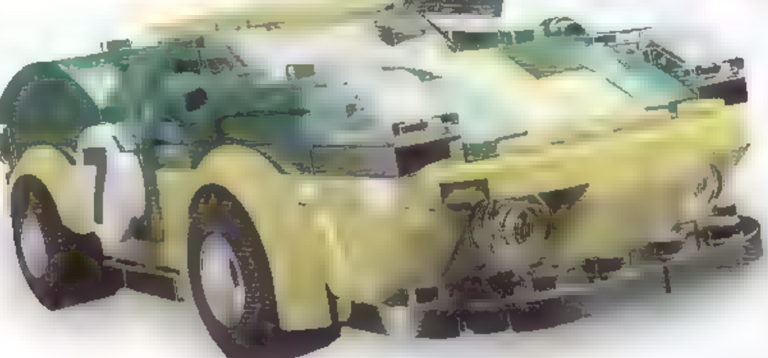
▶ Cada que destruyes un elemento del escenario podrás obtener objetos especiales.



▲Visualmente supera a las versiones pasadas.



▲ Utiliza el traje adecuado para usar sus habilidades únicas.



◀ En una persecución nunca está por demás conseguir un buen auto de carreras.



Tu temible enemigo

Desde hace algún tiempo **Rex Fury** se ha colocado como uno de los principales enemigos públicos, pues ha incrementado la oleada de delitos por cada rincón de la ciudad, al mismo tiempo que logra evadir las acciones que la policía intenta para atraparlo.

Así que como ocurre en las películas de Bruce Willis, esta misión únicamente podría ser lograda por un solo hombre: **Chase McCain**, claro, con tu ayuda y a través de las facilidades que te brinda el GamePad y el potencial gráfico de la consola. En cuanto inicie tu aventura recibirás información sobre el objetivo. Los últimos movimientos que ha hecho o los lugares en donde se le vio recientemente.

A través de la habilidad de camuflajearse (utilizando todo tipo de disfraces: bombero, constructor, ladrón o cualquier estilo que requiera la misión) podrás ganar acceso a nuevos niveles u obtener información importante y así adentrarse en el corazón del crimen. Ah, pero claro, cada disfraz tendrá habilidades especiales mismas que serán fundamentales para lograr ciertos retos y completar múltiples objetivos. También contarás con un gancho (como el que usa Link o Batman) para columpiarte por las azoteas de las casas o edificios, podrás saltar también de las paredes para llegar a lugares elevados.

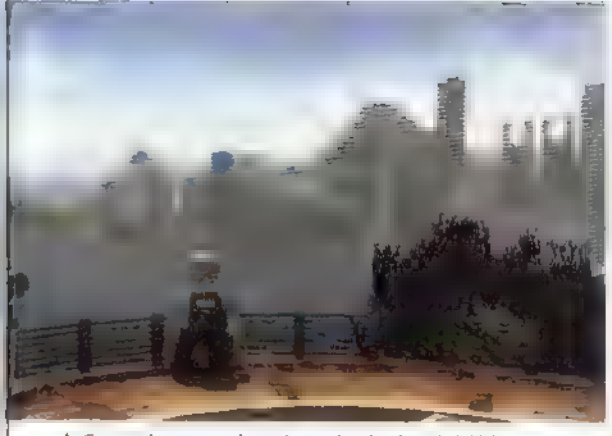
El *gameplay* permite libertad de acción y dirección en cada espacio de la ciudad



La tecnología en tus manos

Habrá momentos en los que debas entrar en persecuciones a pie, en auto e incluso por las azoteas para alcanzar a un criminal, pero también necesitas un poco de ayuda tecnológica si quieres atrapar a los escurridizos villanos. Así que toma el GamePad en tus manos y checa las diferentes acciones que puedes lograr, como observar el mapa para hallar puntos secretos, activar un modo detective similar al de **Batman: Arkham City Armored Edition**, por si necesitas detectar el movimiento de los enemigos dentro de un edificio (aquí prácticamente tendrás visión de 360 grados para inspeccionar el perímetro como si fuera la vida real) y, claro, obtener los últimos detalles de la misión a través de videollamadas con la agente **Ellie Phillips**.

En sí, tendrás las mejores herramientas del Departamento de Policía a tu disposición. En cuanto a los vehículos, encontrarás aproximadamente cien diferentes tipos, desde autos deportivos, camionetas, ambulancias, tractores, motos, hasta helicópteros. Úsalos para explorar esta ciudad hecha de LEGO. En este aspecto, es de los títulos más ambiciosos de la franquicia hasta el momento. Ahora bien, si te preguntas por la dificultad, ésta no es tan elevada, de hecho, no te costará trabajo seguirle la pista a los maleantes.

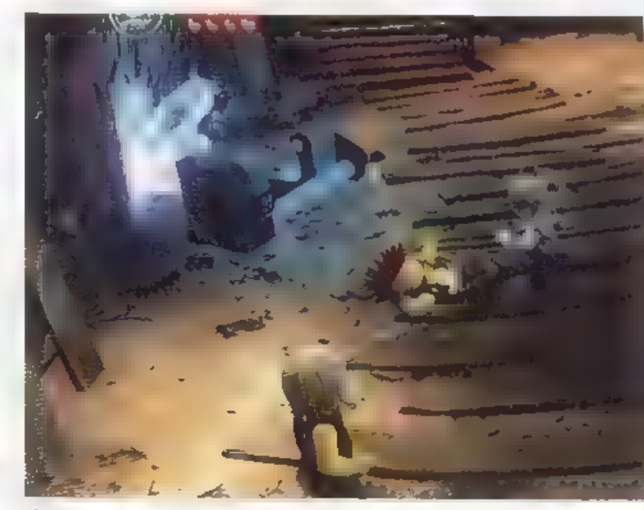


▲ Conoce los escenarios más amplios hechos de LEGO



▼ Conviértete en un héroe disfrazado de bombero para seguirle la pista a **Rex Fury**





▲ Hasta en los lugares más inesperados habrá peligro. ¡Atento!

atraparlos, pues el objetivo del juego radica más en la diversión que en la dificultad, por lo que podrá ser jugado por pequeños jugadores sin ningún problema, así como también por aquellos que gusten de pasarse un buen rato en un mundo abierto lleno de sorpresas.

Con sentido del humor

Realmente no podríamos visualizar un juego serio de LEGO, sería como quitar el humor involuntario a **Homero Simpson** o el sarcasmo al **Dr. House**. Es decir, los chistes y momentos graciosos son parte clave de LEGO en los juegos de video, y es uno de los factores por los que no importa la edad que tengas, se vuelve atractivo y disfrutable. Este aspecto lo verás en las apariciones de tus enemigos (como los payasos asaltabancos que hacen bromas y electrocutan a los policías, a quienes debes perseguir por la ciudad a bordo de tu patrulla, para luego chocar su vehículo e irlo desarmando poco a poco con cada golpe), las situaciones alternas y claro, en los diálogos entre personajes, incluso **Rex Fury**, el objetivo a capturar te hará reír en más de una ocasión.

En conclusión

Se nota que la experiencia conseguida en las entregas anteriores de LEGO ha tenido buenos resultados, de hecho lo notamos en LEGO CITY: Undercover al aplicar los enormes escenarios con múltiples acciones por realizar que van desde las zonas montañosas, puertos marítimos, la amplia ciudad, entre otros tantos parajes que descubrirás cuando aceptes la misión. Otra de las cualidades es que contará con algunos minijuegos para relajarte en tu ardua lucha contra el crimen, uno de ellos es basquetbol donde realizarás tiros de media y larga distancia. Por último, el trabajo visual destaca en la calidad de los escenarios y diseño de personajes, así como en las fuentes de luz, sombras y gestos. ¡Dale una oportunidad!

LEGO CITY: Undercover es una de las exclusivas para Nintendo, llegará próximamente para Wii U y Nintendo 3DS. Diversión garantizada.

ICN 8.0

¡Los personajes de **LEGO CITY: Undercover** te harán pasar múltiples horas de entretenimiento

▲ Tal vez no quedes tan asombrado como este conejo, pero te divertirás.

Rabbids Land

Un regreso que pudo brillar mucho más

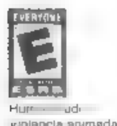


• Compañía
Ubisoft
• Desarrollador
Ubisoft Paris
• Categoría
Party
•Jugadores
1-4
•Opinamos
Para una tarde diferente

Aún recordamos cuando se anunció el primero de estos juegos para Wii hace ya seis años; en aquella ocasión, en teoría, el papel protagónico lo tenía **Rayman**, pero el carisma de los conejos fue superior y lo dejaron como secundario en su propio juego. Lo que Ubisoft no dejó pasar, comenzó a lanzar varios títulos para Nintendo DS y Wii en los que estos conejos se divertían en diferentes situaciones, desde una aventura por llegar a la Luna hasta competir en eventos deportivos. Pero lo cierto es que en el género que mejores resultados habían ofrecido era el de los mini juegos, por lo que para Wii U decidieron regresar a este estilo tan particular.

¿Qué podía salir mal? Es decir, se cuenta con una mejor consola, que además de tener el GamePad es compatible con Wiimote, Nunchuk y controles clásicos. Realmente las posibilidades eran infinitas, todos lo veíamos así, pero al parecer algo salió mal.

Estamos ante un título de tablero, al estilo de **Mario Party**, en el que los desarrolladores intentaron ofrecer juegos complejos y divertidos, pero lo cierto es que aunque están bien pensados en cuanto al modo en el que se interactúa y pueden entretenerte por algunas horas, llega un momento en el que se vuelven monótonos y algo aburridos, sobre todo si no estás jugando con tus amigos. Ése es un error que debes evitar: si no estás acompañado, no lo juegues, lo vas a terminar odiando. Es una buena opción cuando vayas a una fiesta o tus amigos y hermanos estén contigo y desees pasar un rato agradable, una buena tarde. Eso es lo que podrás encontrar aquí.



Humor, violencia animada

Puntuales para debutar en Wii U, los conejos de Ubisoft olvidaron algo importante... divertir



◀ Las utilidades del GamePad son muy variadas ¿verdad?



▲ No solo Luigi puede atrapar fantasmas con una aspiradora



▲ Lo importante es no perder el espíritu ni en la derrota

La variedad de opciones y minijuegos es grande, se puede decir que es el **Nintendo Land** de Ubisoft, donde han desarrollado varias ideas que pueden funcionar perfectamente en proyectos más grandes después de pulirlas un poco más, ya que como mencionamos anteriormente, les hace falta trabajo para que terminaran por enganchar al jugador por más tiempo que unas cuantas horas.

De hecho, no sería raro que ya estén trabajando en un nuevo juego con estos personajes, tal vez alguna aventura donde se note un salto más evidente, ya que al menos en esta obra se ve que no contaron con mucho tiempo para probar ideas y tuvieron que adaptar las mejores de forma rápida.

El uso del GamePad se justifica, igual que el de los Wiimote, pero es bastante

Buenas ideas pero por mala suerte, con poco tiempo de desarrollo

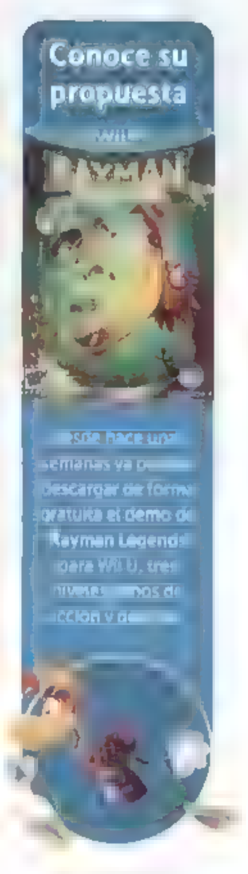
No queremos decir que sea malo, funciona para pasar algunos días muy divertido en compañía, tal vez hasta te puedes enamorar de alguna de las actividades que propone e intentarás mejorar tus récords por mucho tiempo, pero de ahí en fuera no va a ganar ningún premio ni se quedará mucho tiempo en la memoria de la industria.

raro que no hayan pensado en minijuegos donde todos puedan interactuar o competir de una manera correcta. Es decir, la mayoría del tiempo te la pasas probando qué hacer y cómo hacerlo, ya para cuando sabes la mecánica, el minijuego ha terminado y no te quedan muchas ganas de comenzar de nuevo, a menos, claro, que la suerte los haya

pasar de nuevo por el mismo juego. No es un mal título, divierte y entretiene durante un rato, pero definitivamente pudo ser mucho mejor, sobre todo si tomamos en cuenta lo que han sido las últimas obras de estos personajes para las consolas de Nintendo. Confiamos en que Ubisoft aprenderá de este pequeño mal paso para seguir ofreciendo obras de gran calidad, como lo es por ejemplo **ZombiU**. Recomendamos que antes de decidir comprarlo lo rentes un fin de semana, para que decidas si es para ti o no. Tal vez al final vayas a mirar en otra dirección y otro género, de cualquier forma, no está de más conocerlo.

Sin duda, la peor aparición de estos conejos en cualquier plataforma, buenas ideas pero faltó ejecución para que fuera perfecto.

ICN 6.0

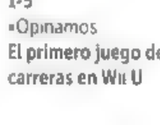


▲ Sin duda, el poder de la GPU de Wii U facilita el desarrollo de los espectaculares circuitos

Sonic & SEGA All Star Racing Transformed



- Compañía
SEGA
- Desarrollador
Sumo Digital
- Categoría
Carreras
- Jugadores
1-5
- Opinamos
El primero juego de carreras en Wii U



Violencia animada



Acción en todo tipo de terrenos

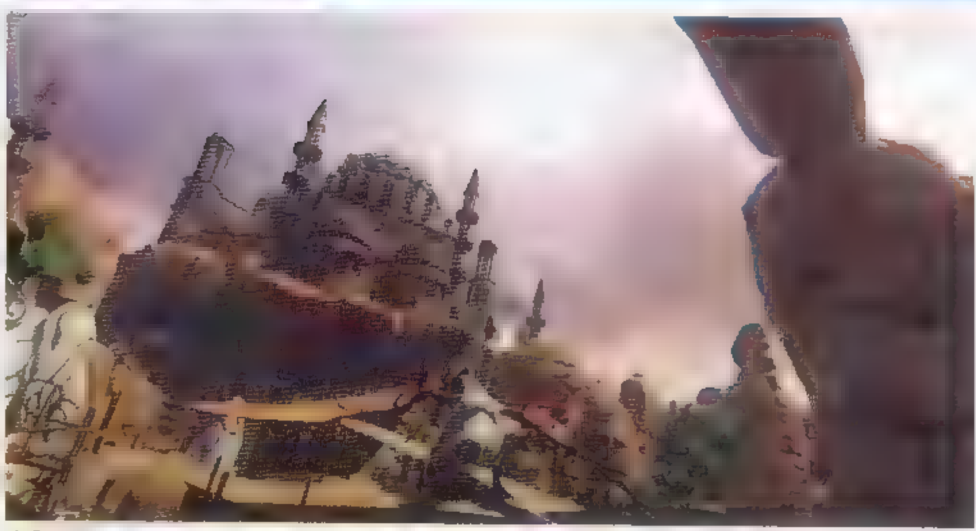
Desde aquel entonces en que Nintendo lanzó el primer título de **Mario Kart** para Super Nintendo, nació el interés por los juegos de este estilo, y aunque hemos visto algunos buenos como **Konami Krazy Racer** (GBA), **Crash Nitro Kart** (GCN, GBA) y, claro, **Diddy Kong Racing** que brilló en el Nintendo 64, así como en el *remake* de Nintendo DS, también hemos visto muchos tropezones, como ocurrió con **Shrek Swamp Kart Speedway** (GBA) o **M&M's Kart Racing** (NDS, Wii), pero lo bueno es que las compañías siguen esforzándose para lograr buenos candidatos que aporten elementos atractivos al género. Ejemplo es SEGA con su versión de *Go Karts*, en el que involucra a sus personajes principales y le da el protagónico a **Sonic**.

¡Preparen sus máquinas!

La primera entrega surgió en febrero de 2010 y como atractivo principal nos ofreció distintos personajes icónicos propios de la marca, quienes competían a través de múltiples circuitos inspirados en títulos como **Billy Hatcher**, **Sonic**, **Samba de Amigo**, **Jet Set Radio** y más. Lo malo es que no llegó a ser tan popular, a pesar de conseguir buenas críticas por parte de los medios. Pero ahora, dos años más tarde, SEGA vuelve a las pistas con esta entrega que promete una verdadera transformación en elementos visuales y en *gameplay*

En esta secuela los vehículos se transformarán ante tus ojos para aprovechar al máximo su poder





▲ Escoge bien tu auto y personaje como es costumbre, tendrán ciertas ventajas o desventajas



▲ El detalle de los efectos de iluminación hace que luzcan tanto los vehículos como los escenarios.

◀ **Knuckles** debutó en 1994 en **Sonic the Hedgehog 3**. De acuerdo con su perfil, tiene sólo 16 años.

De vuelta a la competencia

En esta ocasión no llegó la edición para Wii, pues ya hay una consola superior (Wii U) que ofrece mayor potencial gráfico y nuevas experiencias de juego que hacen de este título una aventura completamente nueva. También podrás encontrar una versión para el Nintendo 3DS que justo estará disponible a partir del 12 de febrero.

Listos para transformarse

Como primicia para esta competencia, se decidió que las naves tuvieran la cualidad de transformarse -en ciertos puntos de los circuitos- en alguno de los tres tipos: coche, avión o lancha, dominando así cualquier tipo de territorio, volviendo más dinámica la estrategia de juego, además de ofrecer retos mejor trabajados respecto de la edición anterior. En general notarás mejoras en todos los aspectos.

Por supuesto, cada modalidad contará con sus variantes, así que técnicamente tendrás tres desafíos que, en conjunto, forman el corazón del *gameplay* de **Sonic & SEGA All Star Racing Transformed**. La versión para Wii U ya está disponible y es una gran opción para jugar con la familia o amigos, seguro no te arrepentirás.

Para que te des una mejor idea de cómo se ve y se juega este título (y tienes Wii U), te recomendamos que descargues el demo desde la tienda virtual, así podrás recorrer unas pistas y ver lo bien que están trabajados los efectos visuales así como las cualidades únicas a través del GamePad. Se había comentado que también pondrían el demo de Nintendo 3DS en la eShop, pero no se ha confirmado nada al respecto.



Velocidad por cielo, mar o tierra

[illegible] conquista todos los escenarios en el menor tiempo posible.

Turbojet

Con dos poderosas turbinas, [illegible] nave de Sonic volará a gran[illegible] velocidades, much[illegible]mo más veloz de lo que este puercoespín azul lo haría por sí mismo.

[illegible]

[illegible] algunos acelerarán mejor, m[illegible] que otros tendrán m[illegible]garre en los neumáticos para las curvas.

Sonic luce imp[illegible]onante[illegible] su vehículo aéreo, con dos poderosas turbina[illegible]ue dejarán atrás al rival.

Utiliza las olas a tu favor y gana velocidad en la carrera.

Toma las curvas para sacar provecho a los turbos.

El GamePad

¿Cuáles son las funciones que se te vienen a la mente para el uso del GamePad? Sin duda, hay un abanico de posibilidades para este control con pantalla táctil que, poco a poco, los desarrolladores comenzarán a descubrir nuevas y más interesantes formas de vengan detrás de ti, valiéndote del espejo retrovisor que puedes activar en la pantalla del GamePad. Además, tendrás funciones de movimiento gesticular con el giroscopio, por si quieres controlar tu vehículo moviendo el GamePad hacia los lados, es decir, como al usar el volante de Mario Kart.

No pierdas detalle de la carrera al utilizar la pantalla táctil del GamePad

aprovechar sus cualidades audiovisuales y táctiles. En el caso de Sonic & SEGA All Star Racing Transformed, tendrás una interesante vista del mapa en cada uno de los escenarios, de esta forma podrás anticiparte a las curvas, peligros o incluso ver la posición de tus rivales para saber qué tan urgente es utilizar tus habilidades especiales.

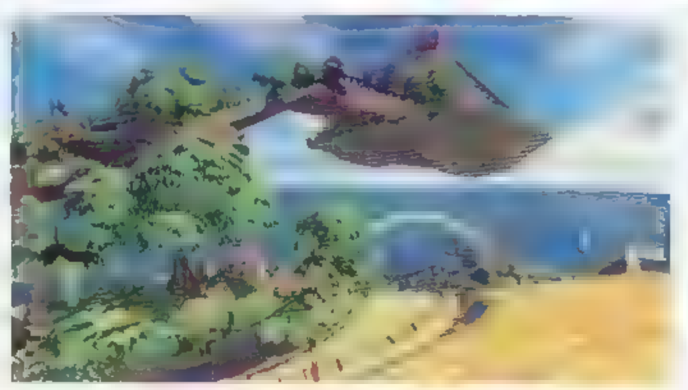
Otro de los usos es realmente básico pero podrá ser valioso cuando quieras bloquear el camino a los corredores que

La última de las funciones para el novedoso control de Wii U es la que no debería faltar en ningún juego para esta consola: la transferencia de imagen de la televisión al GamePad. De esta manera, te será posible seguir jugando aunque tus familiares o amigos quieran utilizar la televisión para ver algún programa. En cuanto lo hagas, notarás que se juega bastante bien y que la pantalla, a pesar de su tamaño, tiene tan buena resolución, que no te perderás ningún detalle.

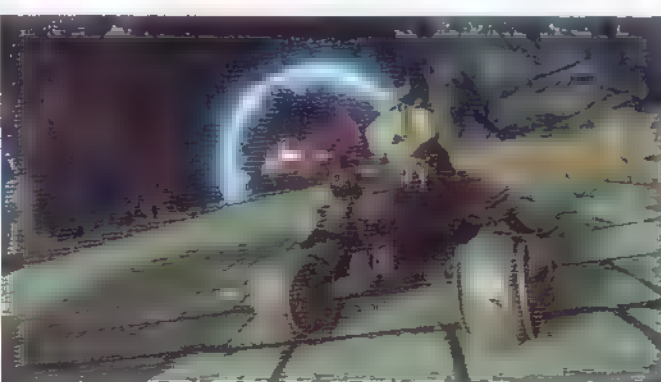


Danica Patrick es piloto de NASCAR y aparece en este juego como personaje secreto.





▲ Los colores lucen en total Alta Definición



▲ Hasta los feroces vikingos tratarán de conquistar la copa de oro.

Con los elementos adicionales, la edición de Wii U, se vuelve la mejor versión de todas

Modos de juego únicos

Con Wii U ya no hay pretextos antes podían decir que la versión de "la competencia" se veía mejor o que tenía más opciones, pero eso ya es cosa del pasado. De hecho **Sonic & SEGA All Star Racing Transformed** se ve muy bien, sino es que hasta mejor en la consola de Nintendo y, por supuesto tiene todas las modalidades de juego que las otras versiones, pero sobresale por las modalidades de juego específicas para el GamePad, como son las carreras tipo **Monkey Ball**, en donde deberás derribar a los demás jugadores. O hacer equipo con tus amigos para defender una nave espacial de un intenso ataque.

Hasta cinco jugadores

Junta a todos tus amigos y sácale provecho al modo multijugador, aquí podrán participar hasta cinco jugadores simultáneos, volviendo esas tardes de retas toda una locura. Cuatro personajes serán controlados con los controles tradicionales de Wii y verían la acción en modo de pantalla dividida en la televisión, mientras que el quinto jugador se concentrará en la pantalla táctil, donde realizará todas las acciones sin limitación. Es decir, su participación no se limitará a ser personaje de soporte como ocurrió en otros títulos (New Super Mario Bros. U, por ejemplo), sino que aquí sí participará de manera activa en la carrera.

Elige a tu personaje

En total (si no es que más adelante actualizan la plantilla con pilotos descargables) son 22 personajes disponibles, tomando en cuenta a los héroes o villanos de los juegos de SEGA, así como otros invitados, tal es el caso de **Ralph**, héroe de la más reciente película animada de Disney, **Wreck it Ralph**.

Además, para que en verdad te sientas inmerso en el mundo de las carreras tendrás la oportunidad de utilizar tu propio personaje **Mii** en un vehículo especial, que también tendrá las cualidades de transformación propias de los demás bólidos.

Como te hemos dicho antes, el tipo de vehículo y las transformaciones jugarán un papel importante, es decir, no sólo tendrás que fijarte en cómo luzca el coche, sino también en las posibilidades físicas del mismo, como peso, aceleración, derrape y otras cuestiones. Así, la posibilidad de ganar una contienda se definirá por tu elección y por la habilidad que tengas en el momento de enfrentar todos los retos posibles, como los cambios climáticos, las nuevas rutas que van emergiendo o los caminos secretos en los cuales evitas un tramo de la pista para ganar tiempo.

Activa nuevos personajes

Secreto	¿Cómo activarlo?
AGES	World Tour: Superstar Showdown - Gana en Ranger Rush (Sprint), cómpralo por 165 e[illegible]
Alex Kidd	Se desbloqueó automáticamente el 25 de [illegible]
Amigo	World Tour Mode: Sunshine Coast - Gana en Studio Scrapes (VS), cómpralo por 8 estrellas
Danica Patrick	[illegible] Pirate Plunder (carrera), cómprala por 16 [illegible]ellas
Doctor Eggman	Gana en cinco copas Grand Prix en [illegible]o espejo
Gilius Thunderhead	World Tour: Moonlight Park - Gana en Molten Mayhem (Ring), cómpralo por [illegible] estrellas
Gum	World Tour: Moonlight Park - [illegible] en Jet Set Jaunt (Boost), cómpralo por 105 [illegible]trella
Joe Musashi	World Tour: Twilight Engine - Gana en Shinobi Showdown (VS), c[illegible]pralo por 85 estrellas
Mii	Vence en las cinco copas Grand Prix [illegible]
NiGHTS	World Tour: [illegible]orching Skies - Gana en Carrier [illegible]rint), cómprala por 80 [illegible]stre[illegible]as
Pudding	[illegible]d Tour [illegible] Gana en Hatchet Hustle (Sprint); cómpral[illegible] por 50 estrellas
Reala	World Tour: Superstar Showdown - Gana enNightmare Meander (Ring), cómprala por 160 estrellas
Shadow the Hedgehog	World Tour [illegible]na en Seaside Scrap (VS), [illegible]mpralo por [illegible]trellas
Vyse	World Tour: [illegible]corching Sk[illegible] - Gana en Roc[illegible] Rings (Ring); cómpralo por 30 estrellas

Este gran villano le pondrá emoción a l[illegible]

Para recordar

El primer título de Sonic apareció [illegible] para competir directamente en contra de Mario



¿Bonus Edition?

Continuando con los complementos incluidos en la edición especial de Wii U, en la parte frontal de la caja se puede leer la leyenda Bonus Edition esto significa que aquí encontrarás ítems especiales, como *stickers* que te servirán para personalizar tu licencia de conductor, también se incluye a **Metal Sonic** con su respectivo vehículo y un paquete de personalización, así como una pista llamada Outrun Bay y sus respectivos Time Trials

En conclusión

A diferencia de lo que muchos pudieran pensar, este título llega para ser una excelente opción en los juegos de carreras al estilo **Mario Kart**, lógicamente cada una de las franquicias tiene su estilo predeterminado, pero se nota que los desarrolladores de Sumo trabajaron bastante duro para lograr que **Sonic & SEGA All Star Racing Transformed** estuviera a la altura del título de Nintendo, tanto así que ha sido bien recibido por la crítica y por los jugadores. Te lo recomendamos ampliamente, se juega muy bien ya sea con los controles de Wii o a través del GamePad

En particular, me agradó bastante la variedad de personajes y escenarios pero, sin lugar a dudas, lo que más hizo que la puntuación subiera son las opciones exclusivas para Wii U así como los minijuegos, que darán variedad para salir de la rutina de las pistas y circuitos detalle que también retomaron de **Mario Kart**, pero otorgándole un toque muy al estilo SEGA para no verse tan copiones. De hecho, el minijuego de **Shinobi** seguramente será de los más aclamados. En resumen, no dudamos en recomendarte este título, que si bien no es perfecto, logra buenos estándares de calidad respecto a otros intentos de emular el efecto Mario Kart

Si te gusta la velocidad y los juegos de carreras de fantasía, reta a tus amigos en Sonic & SEGA All Star Racing Transformed

ICN 8.5

Si lo deseas, puedes usar Wiimote con Nunchuk para jugar este título





Además con el Wii U Gamepad:

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Recargable.

Además con la consola Wii U

[illegible]

[illegible]

Puerto USB.

Función de video llamada en tiempo real.

nintendo.com/ wiiu/ es/

Nintendo

▲ Una batalla por mantener el equilibrio en el Universo

Nano Assault NEO

No existen enemigos pequeños



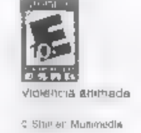
• Compañía
Shin'en Multimedia
• Desarrollador
Shin'en
• Categoría
Acción
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Una gran alternativa para dos jugadores.

Si de algo nos quejamos los videojugadores actualmente es de que ya no existen conceptos innovadores, todo es copia de otra franquicia. Por eso, cuando aparece una idea fresca, debemos apoyarla, valorarla, como es el caso de **Nano Assault**.

Esta serie no es nueva, ya tuvo una primera aparición para Nintendo DS en formato de cartucho, donde tuvo muy buenos resultados, a los cuales debemos de agradecer esta entrega para Wii U en forma de descarga mediante la eShop de la consola. Realmente su precio es accesible, el más bajo en todo el catálogo, lo que hace aún más atractivo tenerlo descargado en nuestro Wii U. La premisa es básica, un terrible virus ha comenzado a invadir el Nano Cosmos, por lo que tu misión será controlar una pequeña nave para eliminarlo a disparos. Sí, como en los viejos tiempos se trata de un *shooter* pero con varias mejoras que lo hacen único.

Para empezar, los escenarios no serán lineales como en todos los juegos de este género, aquí nos enfocaremos en células, con texturas y elementos que las vuelven diferentes pero con algo en común: todas han sido infectadas con el virus, así que antes de que todo empeore debes acabar con el problema de raíz, lo cual es bastante divertido gracias a la mecánica que han creado los desarrolladores.

Usarás los dos *Sticks* para controlar la nave, sus disparos y movimientos. Al comienzo, como siempre ocurre, los niveles serán una especie de tutor al en el que comprenderás las ventajas y desventajas de tu nave, pero conforme logres avanzar la situación se pondrá muy complicada al estilo de **Ikaruga** para Nintendo GameCube, donde la mejor arma será tu habilidad, un descuido, y todo tu esfuerzo habrá sido un desperdicio de tiempo, así que debes mantenerte atento todo el tiempo.

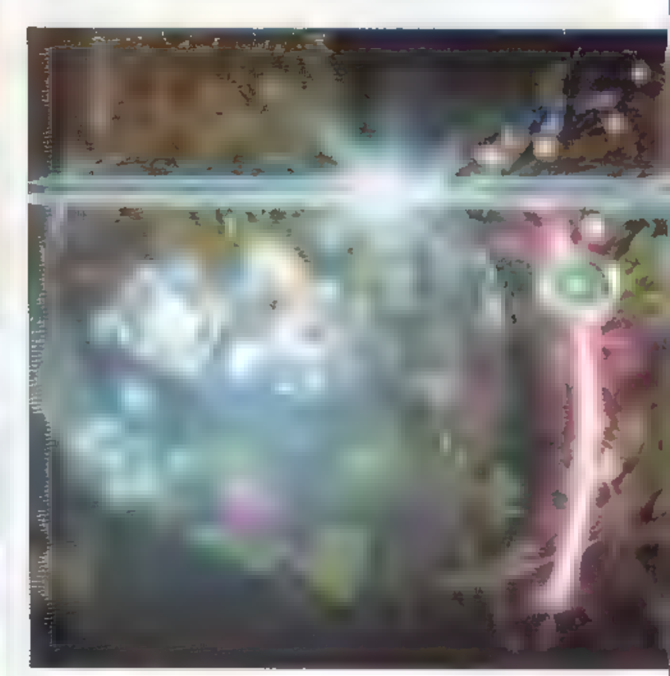


Violencia animada

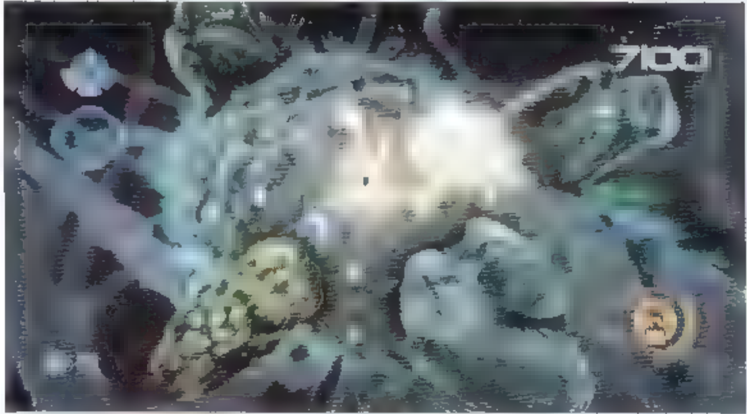
La eShop comienza a sorprendernos con juegos como éste. El futuro luce prometedor



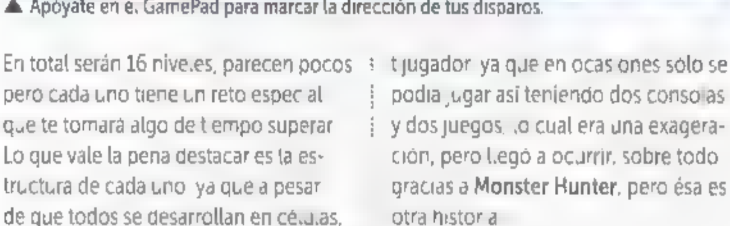
▲ Tendrás que ser rápido y hábil, si deseas llegar al final del túnel.



▲ Recuerda no titubear en tus movimientos, la acción es rápida



▲ Apóyate en el GamePad para marcar la dirección de tus disparos.



En total serán 16 niveles, parecen pocos pero cada uno tiene un reto especial que te tomará algo de tiempo superar. Lo que vale la pena destacar es la estructura de cada uno, ya que a pesar de que todos se desarrollan en células, se las han arreglado para crear cuevas, rocas, montañas y peligros semejantes a la lava, lo que añade gran variedad y te tiene jugando durante horas.

Es muy divertido y adictivo buscar un récord perfecto en cada nivel, pero donde alcanza su máximo grado de adicción es cuando lo compartes con un amigo o con tu hermano. Sí, incluye una modalidad para dos jugadores de forma cooperativa, pero lo interesante es que no se desarrolla de la manera tradicional, en pantalla dividida, sino que cada quien tendrá su propia pantalla: sí, uno jugando en el monitor tradicional y otro directamente en el GamePad, justo como han hecho ya otras obras, **Call of Duty Black Ops II**. De hecho, esta modalidad debería ser una especie de obligación en todos los títulos que cuenten con opciones multijugador, ya que en ocasiones sólo se podía jugar así teniendo dos consolas y dos juegos, lo cual era una exageración, pero llegó a ocurrir, sobre todo gracias a **Monster Hunter**, pero ésa es otra historia.

Por cada nivel que superes podrás mejorar tu nave con varias armas, lo que te ayudará un poco en las últimas misiones, donde todo se sale de control y no sabes de dónde vienen los disparos, por lo que desde ahora te recomendamos que te mantengas concentrado.

El modo cooperativo es simplemente genial, no dudes en invitar a un amigo

En el GamePad podrás hacer todos los cambios que necesites tu nave, pero también tendrás control sobre el curso que seguirán los disparos, lo cual te ayuda a enfocarte en esquivar todos los ataques enemigos o los obstáculos del camino, justo como pasaba con la pantalla táctil del Nintendo DS. Pero debemos decir que aquí es mucho más cómodo, casi no pierdes visión de los hechos por mirar la pantalla.

Nano Assault es un título que te mantendrá ocupado por horas, compitiendo en los tableros *online* por el mejor récord del mundo, y todo a un excelente precio. Sin duda, una gran estrategia de la compañía, que bien pudo lanzarlo en formato físico, pero así logrará darse a conocer mejor, y pronto nos van a sorprender con otra entrega, esperamos que en ésta se pueda jugar en línea.



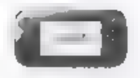
Una experiencia asombrosa que se encuentra al alcance de todos gracias a la eShop, un *shooter* único y sobretodo, divertido.



▲ El escudo más poderoso de la Tierra contra el martillo de un dios, ¿cuál ganará?

Marvel Avengers: Battle For Earth

El héroe que el planeta esperaba



• Compañía
Ubisoft
• Desarrollador
Ubisoft
• Categoría
Acción/Aventuras
•Jugadores
1-2
•Opinamos
El título de super héroes que esperabas.



Seamos honestos: cuando conocimos todos los juegos que estarían disponibles para Wii U durante su lanzamiento, uno de los que menos nos emocionaba era justamente esta entrega de **Avengers** por parte de Ubisoft, no tanto por la calidad probada de otras propuestas, sino por la especie de maldición que parecen tener estos juegos: sólo explotan la licencia de los personajes y nos dejan con una sensación de que ese dinero lo pudimos aprovechar en algo más... Pero, por fortuna, los desarrolladores han dejado a un lado todos esos elementos que tanto daño causaban a estas adaptaciones, para lograr un título que si bien no es ninguna revelación, tiene bases interesantes para futuras entregas.

Marvel Avengers: Battle For Earth no es una adaptación de la reciente cinta que vimos en las salas de cine en todo el mundo. De hecho, no tiene nada que ver, cuenta una historia completamente diferente, en la que el planeta ha sido invadido por una raza extraterrestre cuyo único propósito es terminar con la humanidad. Nos referimos a los **Skrulls** que ya hemos visto en varias obras de Marvel, ya sea solos o compartiendo el protagonismo con **Thanos**.

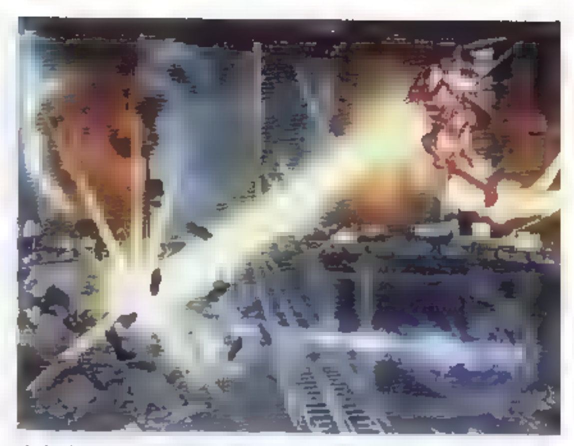
Si no se actúa pronto, toda esperanza estará perdida, por lo que será tu deber defender el mundo tomando control de uno de los personajes de Marvel que más te agraden. Ésta es una de las características más importantes de la obra, que no te limita a elegir a los integrantes de los **Avengers**, puedes seleccionar de entre otros héroes famosos.

Un héroe jamás pelea solo, por eso se ha creado un modo cooperativo para este juego


Conoce al equipo que salvará al mundo
representa la invasión a la Tierra.
Black Widow
Dr. Strange
Thor
Spider-Man
Hulk
El famoso Dr. Banner tiene un secreto: siempre está enojado, por ello puede controlar a Hulk.
Iron-Man
C. America
Wolverine
Hawkeye



▲ **Black Widow** y **Hulk**, habilidad y fuerza en equipo

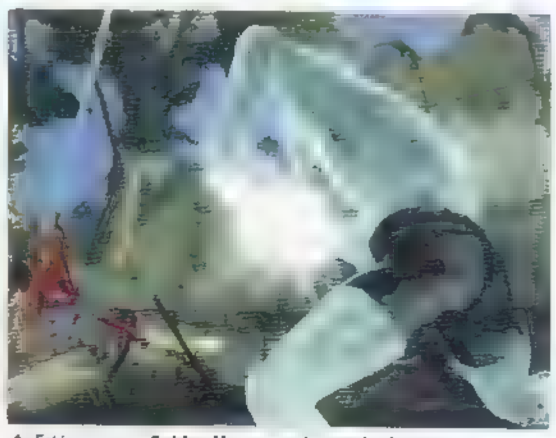


▲ La fortaleza de **Iron Man** siempre será de ayuda.





▲ El riesgo es tan alto, que incluso **Venom** debe pelear



▲ Está claro que **Spider-Man** no podía quedar fuera.

En total son más de 20 personajes para hacer frente al peligro, lo destacable es que realmente cambia mucho el desarrollo dependiendo de nuestra elección. Pero no nos referimos a la historia, como en Mass Effect 3, sino a la manera en que afrontas los desafíos, esto gracias a que cada personaje cuenta con sus habilidades.

Por ejemplo, si usas a **Wolverine**, sabes que tu punto fuerte será la velocidad; en cambio, si eliges a **Hulk**, serás lento pero con un solo golpe puedes dejar fuera de combate a los enemigos. Todo depende de cómo desees llevar la aventura, además de que si lo juegas de forma cooperativa, puedes equilibrar la balanza con tu amigo, cubrir las debilidades del otro formando una alianza

Todas las opciones de juego requieren de varias horas para dominarlas

que sea difícil de vencer. Obviamente esto otorga un gran *replay value* a la obra, puedes pasar muchas horas combinando personajes o movimientos, pero ahí no terminan las sorpresas, ya que cuenta con varias modalidades para que jamás te aburras. Desde una versus, cooperativa, tipo Arcadia, opción de torneo y varios desafíos, los cuales si superas te darán objetos valiosos como tarjetas coleccionables o nuevos atuendos para tus personajes, por lo que jamás te cansarás de jugar este título de Ubisoft, que demuestra que la compañía realmente desea comenzar con el pie derecho en Wii U, consola donde ya tiene varios juegos de gran calidad. Todo apunta a que mantendrá este camino por un muy largo tiempo, por fortuna.

Cualquier amante de los cómics y juegos de acción debe conocerlo, es una grata sorpresa que te mantendrá entretenido durante mucho tiempo a pesar de no hacer gran uso del GamePad. Así que no lo pienses más, reúnete con tus amigos y salven al planeta de la destrucción con el Wii U.

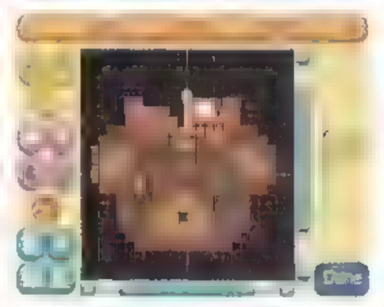
No significa una evolución en el género, pero es un título divertido, bien diseñado, que representa dignamente a los superhéroes.

ICN 7.5

▲ No, no es **Marvel vs Capcom**, pero puedes pelear uno contra uno



▲ Los niveles tienen figuras bastante curiosas, algunas conocidas, otras no tanto



▲ Podrás editar tu mismo las figuras para aumentar el reto del juego



▼ ¿Podrás llegar a la cima de todos los escenarios? Ese es el verdadero reto...

Crashmo

La mejor herramienta es tu creatividad

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Intelligent Systems
• Categoría
Puzzle
• Jugadores
1
• Opinamos
De los mejores *puzzles* que hemos jugado.

Hemos visto varios juegos que han aparecido para el sistema de descargas de Nintendo desde que Wii salió a la venta, hace ya poco más de seis años. Esto ha representado un verdadero tanque de oxígeno en cuanto a ideas, conceptos y ejecuciones, lo cual se mantiene ahora en la eShop con **Crashmo**.

Se trata de la secuela de **Pushmo**, que apareciera el año pasado y causara toda una revolución en los juegos de este género, idea que se mantiene para **Crashmo**. Por lo regular, cuando escuchamos la palabra *puzzle* en un juego, creemos que vamos a tener que acomodar fichas, burbujas, diamantes o hasta frutas en grupos, para después desaparecerlas. Ésa era la regla prácticamente, pero aquí no es así, se ofrece una experiencia diferente. El objetivo del juego es controlar a un pequeño personaje para que llegue a donde se encuentra la bandera u objetivo dentro del nivel, el cual estará representado por una figura hecha por piezas al estilo de **Tetris**, las cuales podemos jalar, empujar, girar, todo lo que sea necesario para formarnos una escalera a la cima.

Al inicio lo cierto es que todos los niveles se pueden resolver con uno o dos movimientos, pero al avanzar te van a provocar un verdadero dolor

Desde **Meteos**, para NDS, no aparecía un *puzzle* tan innovador.

de cabeza. Son un gran desafío, que muchas veces vas a tener que llevarte a la cama, ya que podrán pasar varios días y no encontrarás el modo de superar el nivel, pero ésa es parte de la magia del título, para nada es una dificultad frustrante, más bien es retadora, con el sello de Nintendo. Así que si estás buscando algo que te permita pasar largos ratos de diversión, no lo pienses, **Crashmo** es la opción ideal, no sólo es un buen juego de *puzzle*, sino también uno de los mejores que jamás se hayan desarrollado. Queda demostrado que es mejor innovar en el *gameplay* que en cuestiones gráficas, al final siempre será mejor un título divertido que uno que nos impresione cinco minutos.

Crashmo es una experiencia nueva que todo videojugador debe conocer. Una compra obligada







▲ En la pantalla inferior podrás ver siempre tus objetivos.



▲ Los jefes de cada nivel son espectaculares.



▲ Apunta bien tus objetivos antes de disparar

LIBERATION MAIDEN

Representas la esperanza de todo un pueblo



• Compañía
LEVEL-5
• Desarrollador
Grasshooper
• Categoría
Shooter
• Jugadores
1
• Opinamos
De lo mejor en descargas portátiles

Quizá pocos lo saben, pero estuvimos cerca de perdernos este gran juego, ya que apareció para Japón en formato de cartucho junto con otras obras de diferentes estudios. Una recopilación excelente que aún cruzamos los dedos para poder tenerla a completa. Pero bueno, esa ya es otra cuestión, por lo pronto disfrutemos de **LIBERATION MAIDEN** en formato de descarga para Nintendo 3DS.

La historia nos sitúa en Nuevo Japón, una ciudad que siempre había sido protegida por antiguos espíritus, pero ahora, por razones desconocidas, han sido controlados, lo que ha provocado que otras fuerzas militares intenten tomar Nuevo Japón. Por fortuna, aún queda una pequeña posibilidad de salir adelante de esta crisis, nos referimos a una chica, a **Shoko Ozora**, quien controlando una nave especial intentará defender a su gente.

Quedarás asombrado por la calidad de este juego, la acción se desarrolla en ambas pantallas, siendo la táctil en donde controlarás los movimientos de la nave. Te recordará algunas aventuras del Super Nintendo, pero con mejores gráficos y un control sencillo e intuitivo.

Cabe mencionar que esta producción corrió a cargo del Grasshopper, así es, cortesía de SUDA 51. Seguramente lo recordarás por obras como **No More Heroes** para Wii, lo que basta para garantizar su excelente *gameplay*, que insistimos es lo que hace de **LIBERATION MAIDEN** una gran opción para descargar de la eShop, que sin ningún problema pudo salir en formato tradicional de tarjeta y nadie se hubiera quejado. De ese tamaño es esta gran alternativa, que llega por la puerta grande para que inicies este nuevo año con un gran reto. En cuanto a los juegos restantes de la compilación que incluye obras de Level-5, esperamos tener información pronto: no se pueden quedar sólo en Japón, son auténticas joyas que todos debemos disfrutar.

El nivel de los juegos descargables ha llegado a un nuevo punto gracias a esta gran obra. Marcará un antes y un después para el servicio.

RANKING CN 8.5

El futuro de la humanidad depende de tus habilidades como piloto



Sangre
Violencia



¿YA TIENES LA NUEVA muy INTERESANTE JUNIOR?
MEGAPÓSTER DOBLE
CÉLULA
PÓSTERS: INSTRUMENTOS DE ORQUESTA Y LA CÉLULA
muy INTERESANTE JUNIOR
¡CONSTRUYE UN PAPALOTE!
Grandes
¡Los secretos de la magia!
¡Las orugas más sorprendentes!
TARJETAS COLECCIONABLES
¡CORRE POR ELLA!

NUESTRA PORTADA



▲ No importa qué tan grande sea el fantasma, Luigi lo vencerá.

Luigi's Mansion: Dark Moon

El hermano menor de Mario se prepara para su segunda tarea como cazafantasmas. En esta ocasión, las mansiones serán mucho más grandes que antes y, claro, habrá todo tipo de retos esperándote en cada esquina.



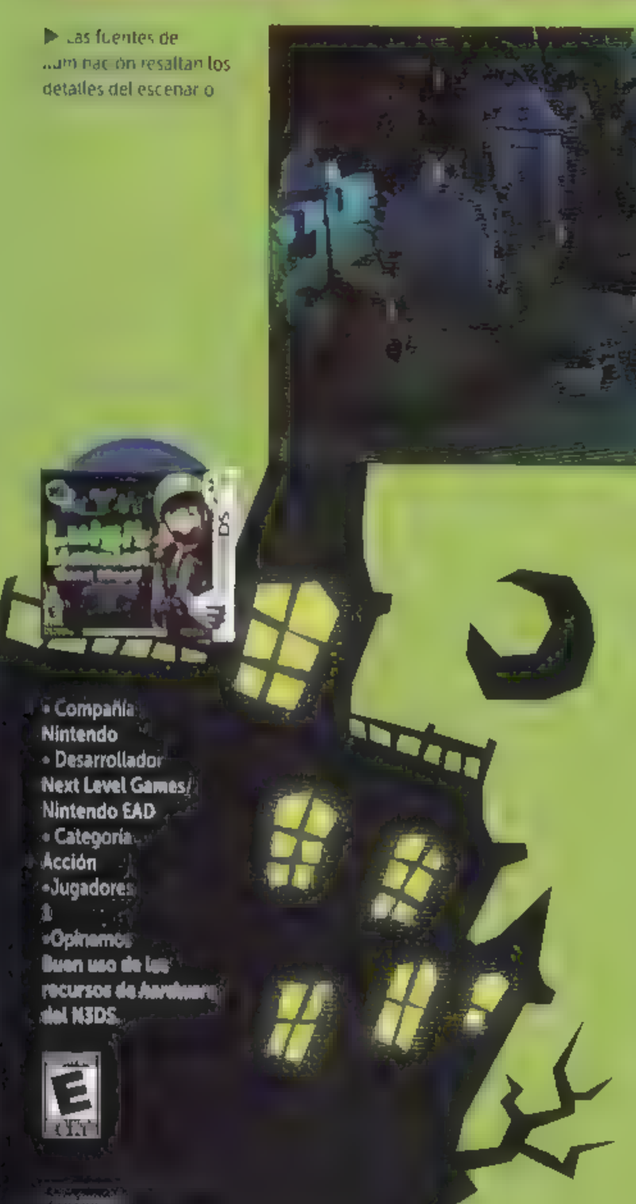
◀ Muchos fantasmas puedenp arecer inofensivos, pero son [illegible]


Si algo ha caracterizado a Luigi, es su temor. ¿Superará de nuevo el reto?



Las fuentes de iluminación resaltan los detalles del escenario





• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Next Level Games/ Nintendo EAD
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Buen uso de los recursos de hardware del N3DS.

La primera mansión

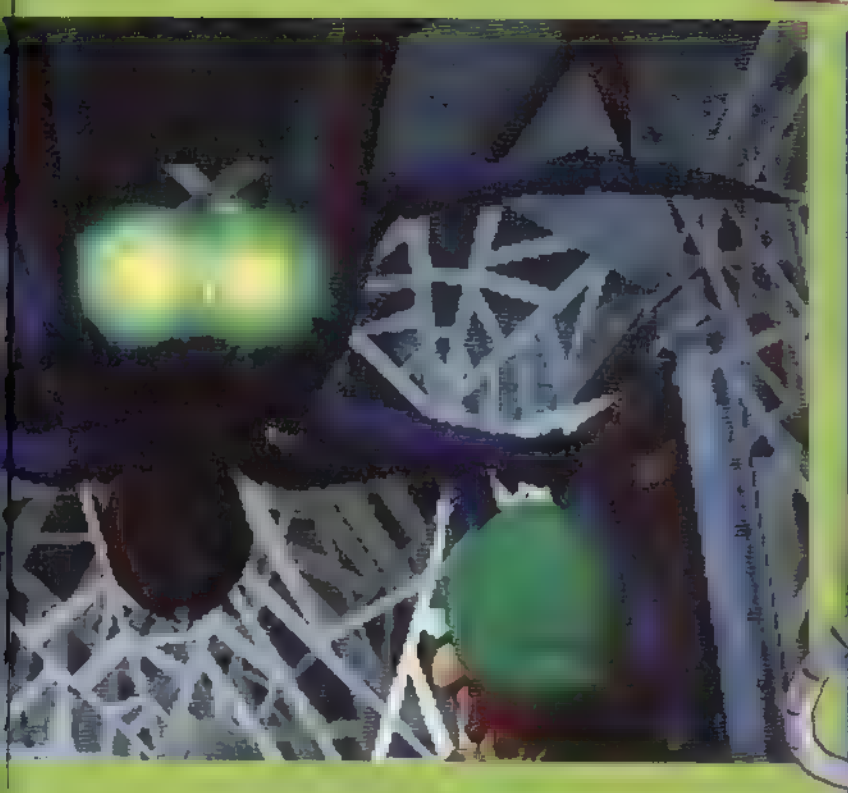
Con el estreno del Nintendo GameCube (noviembre 2001) muchos esperaban una nueva aventura de Mario como había ocurrido desde la primera consola casera de Nintendo. Sin embargo, los oriundos de Japón nos sorprendieron con el primer videojuego estelarizado por Luigi, quien hasta entonces siempre había tomado el papel secundario, pero jamás estelar y mucho menos sin contar con la presencia de su hermano.

Así llegó el primer Luigi's Mansion, un título que parecía infantil, pero que resultó tan entretenido y novedoso que se mantuvo en el gusto de todo tipo de jugadores. En ese entonces la historia comenzó luego de que Luigi ganara una enorme mansión ... en un concurso en el cual jamás participó. No obstante, el de overol verde decidió ir a ver la propiedad, no sin avisarle a su hermano para que juntos la exploraran. Cuando Luigi llegó al lugar lo encontró vacío, así que tuvo que agarrar valor para adentrarse en las habitaciones tenebrosas, no sin antes recibir la ayuda del Profesor Elvin Gadd, genio creativo que desarrolló la Poltergust 3000, una aspiradora más impactante que las que venden por televisión a las 3:00 a.m., capaz de absorber a los fantasmas y mantenerlos dentro de su contenedor, similar a como lo hicieran los Cazafantasmas, sólo que con más práctica.

Evolución tecnológica

Si bien muchos pensábamos que la continuación de esta espectral aventura de Luigi llegaría directo al Wii, la realidad es que nos sorprendió muchísimo el anuncio de Dark Moon para Nintendo 3DS, ya sea por tratarse de la primera ocasión en que Luigi logra un protagónico en portátiles o debido a lo bien que lucen los ambientes lúgubres de las nuevas mansiones.





Héroes del Reino Hongo



La línea de juego te llevará por caminos preestablecidos, evitando que te pierdas

Sin duda fue una excelente decis on pues la tecnologia de Nintendo 3DS es capaz de lograr mejores resultados como lo vemos en las fuentes de luz sombras bri..os y formas de ampliar el *gameplay* Claramente puedes notar e avance visual ogrado en esta edic on ahora los persona es se presentan con mayor n tidez y sus texturas han mejo rado bastante, de hecho, seguramente o d sfrutaras más si o juegas en a espectacu ar panta..a de N3Ds X .

Conquistando el 3D

Por supuesto, el efecto tridimensional jugara un pape mportante para mejo rar la experiencia visual de esta forma no solo los escenarios cobraran v da al mezclar os angu os y profund dad de la camara s no que tamb en sera más realista al momento de explorar los diferentes ugares de juego Los deta. es en 3D estan diseñados para que no se te canse la vista sin embargo es recomendable descansar por lo menos 10 m nutos de cada hora de juego Incluso s prefieres t enes la opción de desact var este efecto pero s n perder detalles de la calidad grafica

¿Circle Pad Pro?

Hasta hace a gun tiempo cuando rec én se daba a conocer el C rcle Pad Pro accesor o que brindaria un segundo *Stick* al control de Nintendo 3DS) se ego a escuchar e rumor sobre que Luigi's Mansion Dark Moon podria ser compatib e Sin embargo el t empo paso y n ngun comunicado ofic al h zo realidad el rumor De cierta forma e apoyo de un segundo *Stick* hub era sido nteresante como a ternativa de juego, no obstante ta como esta hasta ahora se juega super b en



▲ Los relojes son parte del decorado de una de las mansiones.



▲ Si hay fantasmas juntos, podrás sorprenderlos a la vez



▲ Apunta tu linterna a todas partes, los fantasmas siempre están cerca.



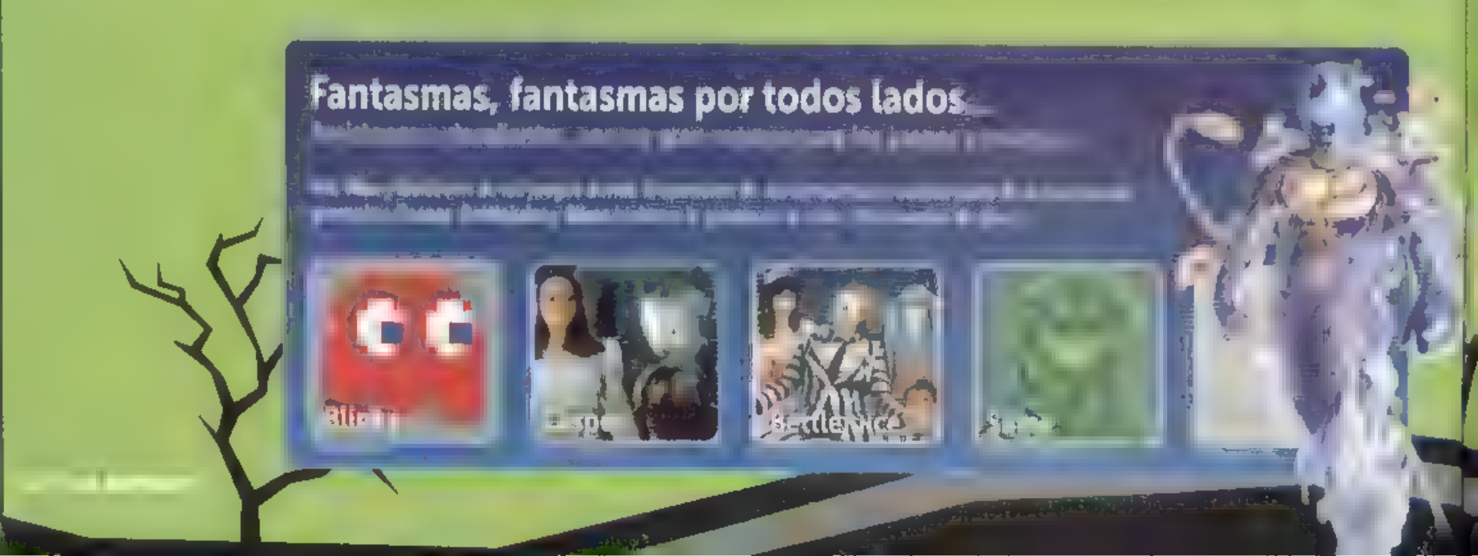
▲ El primer Luigi's Mansion apareció el 18/11/2001 en EEUU.

Más territorio por explorar

Para el primer título de Luigi's Mansion, muchos comentaban sobre lo corto que resultaba el juego, por lo que en esta ocasión Nintendo decidió ampliar los escenarios e incluir más de una mansión. Dentro de cada uno de estos lugares encontrarás distintos objetivos o misiones por completar, haciendo más dinámica la experiencia de juego.

Nuevamente contarás con el apoyo del **Professor E. Gladd**, de hecho, él es quien solicita tu apoyo luego de que se mantuviera investigando sucesos paranormales en Evershade Valley, pero un buen día, la **Dark Moon** se fragmenta convirtiendo a los fantasmas en seres malignos, por lo que el héroe de overol verde deberá afrontar nuevamente sus temores para investigar los hechos y emprender un viaje para recuperar los fragmentos de la **Dark Moon**.

Realmente no es una historia tan elaborada, pero tal como ocurre en los diversos juegos protagonizados por **Mario**, aquí lo verdaderamente importante es el *gameplay* y cómo se usan los recursos del Nintendo 3DS para brindarte momentos únicos de entretenimiento.



Nuevas mansiones, ¡más espectros!

Ellos se esconderán en los lugares más inesperados. ¡No te dejes sorprender!

Parecen inofensivos, pero en conjunto podrían resultar un verdadero dolor de cabeza para Luigi. Así que usa todas tus habilidades para reducir su cantidad de energía al nivel indicado; de lo contrario, será realmente difícil capturarlos.

El color de los fantasmas afecta la cantidad de energía que poseen. Por ejemplo, los rojos tienen 30 puntos.

Otro de los cambios significativos del juego es que los fantasmas no serán tan sencillos de capturar. Es decir, necesitarán una combinación de acciones para que se rindan. Primero que nada, deberás aturdirlos con las luces, para luego usar tu flamante aspiradora Poltergust 5000, más poderosa que el modelo 3000 y enfocada en capturar enemigos de mayor energía o que no se rinden con facilidad. También podrás activar la luz oscura tal como lo hiciera un detective privado. Ésta te ayudará a revelar secretos no visibles a la primera, como el rastro de ciertos fantasmas u objetos escondidos.

¿Necesitas más poder?

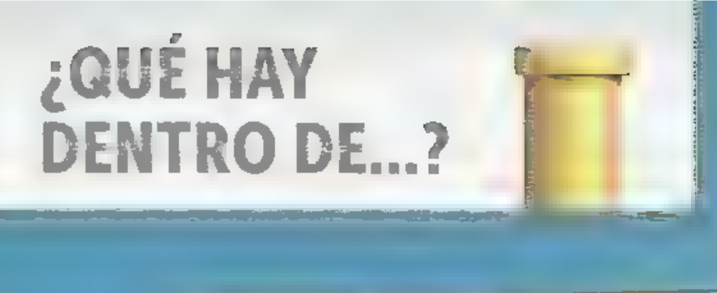
Durante las misiones ganarás dinero que te servirá para mejorar las características de tu aspiradora, y claro, serán parte fundamental para lograr mejores puntuaciones en las mansiones.

Por último, algunos fantasmas podrán aparecer con lentes oscuros (muy astutos) para evitar que los aturdas con tu linterna, pero no te preocupes, simplemente absorbe sus lentes con la aspiradora y quedarán indefensos.

En conclusión

La espera fue larga pero el resultado dejará satisfechos a los fans. Nos gustó la inclusión de más escenarios y que éstos contaran con elementos distintivos, como la nieve o la forma de su decoración. Pero en realidad lo más agradable fue que se conservó el estilo desenfadado del juego y se aumentó el grado de acción.





▼ Después de mucho tiempo, por fin está en nuestras manos.



Wii U

La consola más innovadora del mercado

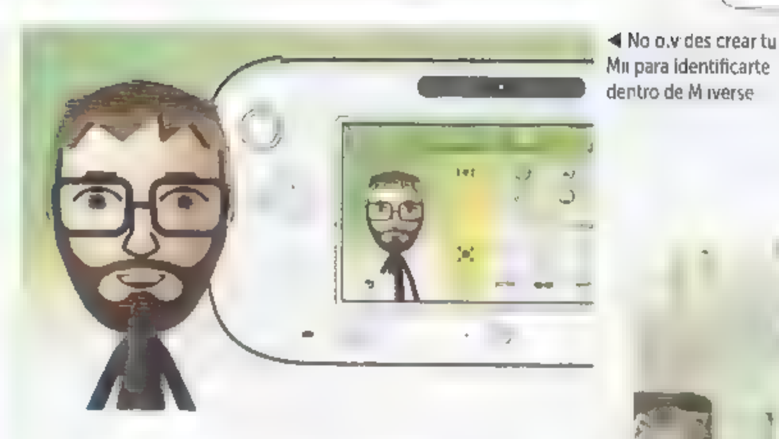


▲ El Wii U blanco corresponde a la versión básica del sistema

Wii U por fin está en el mercado; de hecho ya tiene de vida poco más de tres meses desde su salida, momento desde el cual nos ha impresionado por la cantidad de elementos que ha incorporado en cuanto a la forma de vivir nuestros títulos favoritos. Por ahora no vamos a hablar de los juegos o de las especificaciones técnicas de la consola, sino de todas las ventajas que ofrece en cuanto a *software*; es decir, las aplicaciones de los famosos canales, que ya conocimos con Wii pero que ahora toman una dimensión diferente.

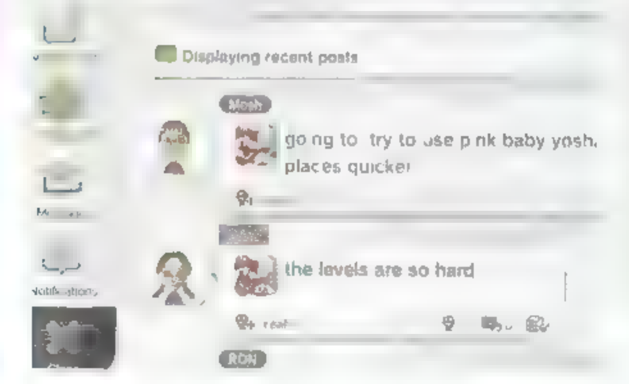
Primero que nada tenemos que mencionar que todas las ventajas de Wii U no están disponibles desde el momento que la sacas de su caja, tienes que actualizar la consola en Ajustes, lo cual puede tomar varios minutos dependiendo de la velocidad de tu conexión a la Red. Si cuentas con al menos 4 megas no debe tardar más de una hora; de cualquier forma, vale mucho la pena, ya que las características te harán vivir una nueva experiencia que sólo Nintendo pudo haber pensado, se mezclan de manera perfecta el entretenimiento para toda la familia así como el exclusivo para videojugadores. Una verdadera estación de diversión que en cuanto la prendas, no podrás apagar por mucho tiempo: ésa es la clave de Wii U, que es apta para todo tipo de público.

Prepárate para disfrutar de lo último en videojuegos gracias a Nintendo y su Wii U



◄ No o.v des crear tu Mıı para identificarte dentro de M ıverse

nintendo.com/wiiu/es



▼ Puedes revisar comentarios de la gente que s gas.



▲ En la pantalla princ pal s empre tendrás visitantes de todo el mundo

Una comunidad real

Lo primero que debes hacer una vez que tu consola esté actualizada es crear una cuenta de N ntendo Network, esto te perm tirá entrar a la eShop de la consola y a Mi verse, uno de los conceptos más innovadores que recordemos.

Se trata de una red soc al para los jugadores de W i U, olvídate de Facebook para compartir tus avances y logros en alguno de tus juegos, lo de hoy es M verse Se crea un perfil automáticamente junto con tu cuenta, en el que compartes datos generales, como fecha de cump eaños o tu nive. como v deojugador, detalles muy mportantes

A. igual que pasa en Tw tter, las personas te podrán segu r, teniendo un máx mo por el momento de m l segu dores Lo nteresante v ene a. momento de postear ya que lo debes hacer dentro de los foros de cada título No hay un foro neutro donde se pueda hablar . bremente esto ayuda a que se mantenga orden en los comentar os y se puedan regular de buena forma Es algo que debemos reconocer, ya que cualquier tipo de comentar o ofensivo es borrado de nmediato, dando una advertencia al usuario. . No es que nosotros o hayamos hecho, nos contaron que esto pasa ,a, ja, ,a

Puedes op nar con un teclado virtual, o bien dibujando desde e. GamePad, hemos v sto auténticas obras de arte Cada comentar o se lee y después se califica mediante un "Ajá", que sería algo así como un "Me gusta"

En Miiverse puedes pedir ayuda cuando te encuentres atorado en algún juego en especial



▲Han quedado en e. pasado las llamadas por teléfono.

Entretenimiento total

eShop ... descargar ... desde la comodidad de tu hogar ... es la opción ... bajar títulos completos, o bien varios demos

Internet Puedes navegar por cualquier página libremente gracias a ...

Miiverse Si deseas presumir un avance o pedir ayuda de manera especial, puedes publicar una parte del juego en el que te encuentras atorado

Con Wii U siempre tendrás algo que hacer, la consola no te dejará de divertir siempre que se encuentre contigo



▲ TVii, se encuentra disponible de momento sólo en Estados Unidos y Canadá

Comunicación mundial

Con Wii U Chat puedes llamar a todos los amigos que tengas registrados en videollamadas de gran calidad, tanto visual como auditivamente, sin mencionar que puedes dibujar en el GamePad al mismo tiempo, para bromear con la persona con la que te encuentres hablando o para jugar algo rápido, por ejemplo, el famoso "Gato".

Además de estas divertidas aplicaciones, contarás con otros servicios, como lo es el canal de YouTube que te permite ver videos en tu pantalla de gran calidad y con la ventaja de buscar en el teclado virtual de tu control. El único punto negativo que tiene esta versión es que no te permite ver los videos directamente en el GamePad, pero tal vez con el tiempo alguna actualización arreglará el problema y esto será una realidad, lo cual sería bastante cómodo.

Por otra parte, tenemos Netflix, el famoso servicio de películas y series vía *stream*, que también está disponible. A diferencia de lo que ocurre con YouTube, aquí sí puedes mirar tus cintas desde la comodidad del GamePad, donde directamente puedes cambiar las opciones de audio y subtítulos sin tener que pausar, como ocurre en otras consolas.

Lo que ha logrado Nintendo, sobre todo con Miiverse, estamos seguros de que lo van a copiar otras compañías en el futuro: la integración perfecta de una red social dentro de un videojuego, la cual seguramente aún nos tiene muchas sorpresas preparadas, como Nintendo acostumbra siempre, mejorar sus productos y servicios gradualmente para adaptarlos a las necesidades de los videojugadores de todo el mundo.

Esperamos que este recorrido rápido por algunas de las funciones más especiales de Wii U te haya sido útil. Si tienes dudas, recuerda que nos puedes escribir, con mucho gusto te ayudaremos a disfrutar de tu consola.



▲ Gracias a Miiverse puedes alertar de peligros en ciertos niveles

CHABELO DESEA REGRESAR A LA TIERRA, PERO NECESITA DE TU AYUDA PARA ARMAR SU NAVE ESPACIAL.



por Alejandro Ríos "[illegible]"

▼ El androide de titanio se ha convertido en uno de los personajes más famosos.

Franquicia memorable

[illegible] el año con todo el entusiasmo de siempre, y en esta ocasión veremos una de las franquicias más populares de la industria, la cual estoy seguro de que conoces bien; se trata de la afamada serie **Mega Man**, de Capcom. Recuerda que Reload es la [illegible] y sólo hay una regla: decir la verdad, caiga quien caiga; así que vamos a ver todas las series con la mayor objetividad. ¡Comencemos!

Mega Man

El robot que ha trascendido tiempo y espacio


▲ No es sólo la acción, sino también la emotividad juega un papel importante en la serie.

▶ La capacidad de copiar las armas le dio el estilo único que predomina




▲ Este ícono ha permanecido en el gusto de los fans durante años.



Mega Man

La serie que comenzó con la revolución robótica


Nunca se perdió la fórmula


No se llegó a una conclusión

Los videojuegos de acción han sido de los favoritos de los aficionados al control desde los inicios de la industria, y no cabe duda de que la serie original de Mega Man fue un verdadero fenómeno que se convirtió rápidamente en una de las franquicias más populares del mundo del entretenimiento electrónico.

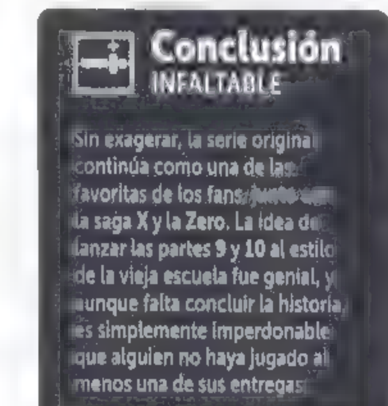
Fórmula exitosa

La idea era simple: un robot que debe salvar al mundo de un científico malvado. Pero más que sólo una historia trillada, esta serie tuvo como base un *gameplay* muy divertido y desafiante, el cual nunca se perdió en toda la historia de sus entregas. Adicionalmente se ha procurado que a pesar de que la historia ha sido relativamente repetitiva, se ha seguido una consistencia dentro de la trama, así que no hay subhistorias sacadas de la manga o cosas que nos distraigan demasiado del objetivo real del juego.

Esta serie ha aparecido en muchos sistemas, desde el NES hasta nuevas versiones descargables para Wii, pero la ventaja es que siempre se ha conservado la fórmula que hizo que su fama subiera como espuma desde la década de 1980.

No obstante, debo mencionar que la cantidad de secuelas fue un factor que afectó en cierta manera a la serie, pues a pesar de que todos los juegos son buenos, siempre ha resultado una mala idea lanzar tantos títulos y versiones en donde la innovación no es tan notable.

Además de la línea original, también hay muchos *spin-offs* geniales en los que **Mega Man** ha competido en carreras de autos, incluso jugado futbol. Y llegó también al legendario Game Boy.


Conclusión
INFALTABLE

Sin exagerar, la serie original continúa como una de las favoritas de los fans, junto con la saga X y la Zero. La idea de lanzar las partes 9 y 10 al estilo de la vieja escuela fue genial, y aunque falta concluir la historia, es simplemente imperdonable que alguien no haya jugado al menos una de sus entregas.

La acción y emotividad han hecho de ésta la serie más popular y favorita


Violencia animada



▲ La segunda serie evolucionó junto con el sistema en el que nació

▲ Dos héroes, una misma motivación



Mega Man X

El mundo necesita un nuevo héroe



La historia tomó un tono más serio



Las armaduras parecían de Caballeros del Zodiaco

Con la salida del sistema de 16 bits de Nintendo muchas franquicias evolucionaron de una forma sin igual que nos sorprendió como no teníamos idea. Para la serie X, un nuevo androide mejorado apareció para combatir al mal, que también había evolucionado. La intensidad de su estilo, sumado a la nueva seriedad que tuvo la historia, hicieron indiscutiblemente de esta saga una de las más reconocidas no sólo de la franquicia, sino también de los videojuegos.

Verdadera evolución

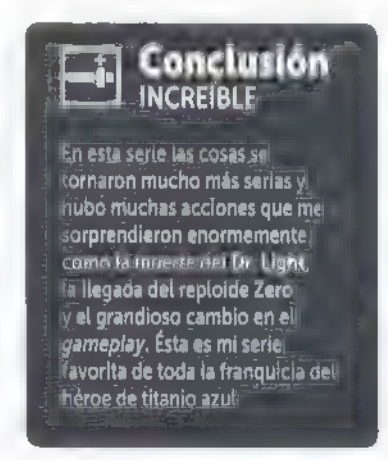
Una de las cosas que aplaudimos fue que a pesar de que hubo muchos cambios y características novedosas, no se perdió en absoluto la base del gameplay que hizo grande a la serie original. Dentro de las innovaciones está el uso de armaduras para incrementar las habilidades de X, el nuevo **Mega Man**, así como una exploración más libre de las escenas.

Al igual que su serie predecesora, en ésta vimos muchas similitudes que nos agradaron sobremanera, pero también hubo algunas cosas que no eran tan necesarias, como la cantidad de secuelas y la falta de conclusión de la historia, lo cual ha sido característico en casi todas las series subsecuentes.

Nuevos horizontes

La trama quedó sumamente interesante en la tercera entrega, que salió para el SNES, pero pronto vimos que la cuarta apareció en PlayStation, cosa que a pesar de que nos sorprendió, no quiso decir que la calidad descendiera, pues realmente fueron entregas muy buenas. Por fortuna, hubo un excelente compendio para el Nintendo GameCube, en el que pudimos gozar de estas entregas en un mismo disco, el cual es un artículo que no debe faltar en la colección de ningún fan.

El estilo más maduro del juego le dio un enfoque magnífico sin precedentes



Conclusión
INCREÍBLE

En esta serie las cosas se tornaron mucho más serias y hubo muchas acciones que me sorprendieron enormemente, como la muerte del Dr. Light, la llegada del reploide Zero y el grandioso cambio en el *gameplay*. Ésta es mi serie favorita de toda la franquicia del héroe de titanio azul.



▲ Desde Mega Man X me pregunté cuál Hadoken ganaría..

Más allá de Mega Man

Llevando el concepto a un nuevo nivel, para complacer a los fans

▲ El diseño de **Rockman Xover** y su estilo de juego están claramente basados en **X**

Mega Man ha tenido muchísimos *Spin-offs* en donde ha jugado futbol, soccer, ha corrido en carreras estilo Mario Kart, e inclusive ha aparecido en juegos de peleas. No obstante, quiero hacer hincapié en dos juegos notables por su originalidad y rareza, así como ver qué opinan los verdaderos fans acerca de la evolución que ha tenido la franquicia del androide de titanio azul.

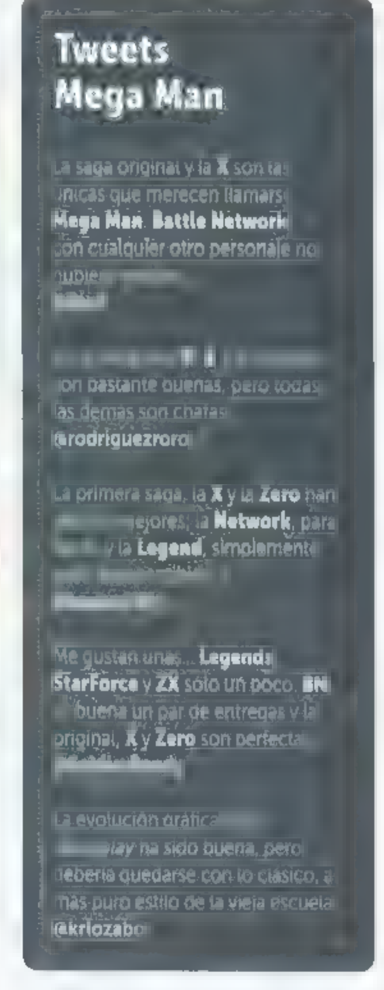
Rockman Xover

Ésta es una nueva versión de **Mega Man** en donde el héroe se llama Xover, y está basada en la serie X, tanto en su gameplay como en estilo. Este título está solamente descargable para el sistema operativo iOS en Japón, por lo que lamentablemente no podemos tenerlo en nuestro continente. Esperamos que se les ocurra traerlo para acá en algún formato, pues sin duda será muy bien recibido por todos los fans de este lado del mar.

Street Fighter X Mega Man

Así es, en este juego aparecen los personajes de la clásica serie de peleas de Capcom, para enfrentarse con el androide original de la serie. Este juego es divertidísimo, se puede descargar gratuitamente para tu computadora desde la página de Capcom.

Estos dos divertidos juegos son únicos en su género. No dejes de checarlos



Tweets Mega Man

La saga original y la **X** son las únicas que merecen llamarse **Mega Man**. **Battle Network** [illegible] con cualquier otro personaje no hubie[illegible]

[illegible]

[illegible] son bastante buenas, pero todas las demás son chafas.
@rodriguezroro

La primera saga, la **X** y la **Zero** han [illegible] mejores; la **Network**, para [illegible] y la **Legend**, simplemente [illegible]

Me gustan unas... **Legends** **StarForce** y **ZX** sólo un poco. **BN** [illegible] buena un par de entregas y la original, **X** y **Zero** son perfectas [illegible]

La evolución gráfica [illegible] *play* ha sido buena, pero debería quedarse con lo clásico, al más puro estilo de la vieja escuela.
@krlozabo

Un futuro incierto

Mega Man es una de las series de videojuegos más famosas y cuenta con una longevidad que rivaliza con muchas franquicias similares. Hemos visto remakes para varias consolas, teléfonos celulares y mucho más, pero si algo nos ha enseñado Capcom es que siempre nos da sorpresas con sus personajes [illegible]. Lo que sí es definitivo es que debería ya de haber conclusiones de todas las partes de Mega Man, porque sólo Zero y Battle Network acaban... en el sentido comprensivo de la palabra. No olvides que puedes escribirme a panteon@revistaclubnintendo.com y por Twitter a mi cuenta @PanteonCN para que sigamos conferenciando acerca de nuestras series favoritas. Mientras tanto, no pierdas tiempo: ¡juega tu Mega Man favorito!

New Super Mario Bros. U

¡Ocho nuevos mundos por explorar!

Ésta es una de las aventuras más grandes de Mario y sus amigos, pero tener una vista amplia de todas las escenas te dará una ventaja para que sepas hacia dónde dirigirte y tengas el control del juego.

Glaciar Glaseado

Wendy O. Koopa



Este mundo helado te dejará frío con sus resbaladizas escenas, pero si usas el traje de pingüino y te apoyas en tus amigos, podrás vencer fácilmente a la villana que te espera al final. No olvides al Yoshi azul.

Dunas Pasteleras

Morton Koopa Jr.

¡Las cosas se pondrán candentes en este mundo lleno de arena y fuego! Trata de conservar algunas estrellas y flores, para que tu camino sea más fácil y puedas llegar al final sin problemas.



Pradera Bellotera

Lemmy Koopa



El primer mundo siempre es en el que aprendes a usar tus habilidades, así que no desaproveches la oportunidad de conocer bien los disfraces y conseguir vidas para las etapas siguientes.

Archipiélago de Almíbar

Larry Koopa



Sin duda alguna, el traje de pingüino será tu mejor opción en las escenas llenas de agua, pero no debes confiarte, pues el barco fantasma pondrá a prueba tus nervios de acero.


¡No creas que tu camino será fácil ¡Los **Koopalings** estamos esperandote para acabar contigo
Dentro de cada mundo hay tuberías que te permiten regresar a los lugares que hayas pasado antes


¡Mario! ¡Trata de conseguir todas las monedas estrella para abrir el mundo que no sale en el mapa!
r los disfraces para q
mundos posteriores



Castillo de Peach
Bowser Jr. / Bowser

En la ultima parte del juego deberás enfrentar casi todos los peligros de los mundos anteriores juntos además de que tendrás que vértelas con Bowser y su hijo en una feroz batalla ¡Esperamos que hayas guardado los mejores poderes!

Mar de Merengue
Ludwig Von Koopa

No confíes en la dulzura de este mundo, pues hay muchos abismos, peligrosos enemigos y trampas mortales. Usa el traje de ardilla y no olvides pasar a las casas hongo para ayudarte

Minas Melosas
Roy Koopa

La ayuda del Yoshi azul será tu mejor aliada en los peligrosos senderos de este mundo. Roy tratará de acabarte, así que trata de llegar con tu mejor traje para enfrentarlo.

Jungla de Jarabe
Iggy Koopa

Este pegajoso lugar es desesperante por sus lagos de jarabe usa el traje de ardilla, el de hielo y la estrella, para pasar rápidamente y que no pierdas la calma en este peligroso lugar

Monster Hunter Tri

La lucha de un cazador por salvar a su pueblo


▼ Muchas veces tu única compañía será tu espada

▲ No hay lugar como el hogar, sálvalo de la destrucción

▶ Si decides usar este tipo de armas, lo mejor es atacar a la distancia.

• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Acción-Aventura
•Jugadores
1-4
• Año

Monster Hunter Tri para Wii es una de las mejores obras de la pasada generación para cualquier consola. Una auténtica maravilla de parte de Capcom en la que quedó claro que esta serie es una de las más populares, sobre todo gracias a su modalidad en línea que permite hasta cuatro jugadores al mismo tiempo. Es una verdadera experiencia que si no la has jugado, debes hacerlo.

Por otro lado, también se cuenta con un modo de historia para una sola persona en la que se narra la vida de un gran cazador, de un legendario guerrero con un destino especial, ese cazador eres tú.

Al inicio tienes un sueño: ser un referente en tu pueblo, en Moga, donde deseas que tu nombre quede como uno de los más grandes cazadores que han existido. Pero el camino es complicado, tienes que ganarte ese honor demostrando tus capacidades con los diferentes tipos de armas que el juego ofrece, desde espadas hasta hachas, pero sin olvidar también las armaduras, las cuales no puedes simplemente comprar en la tienda del pueblo. Si quieres las mejores, deben estar hechas de la piel de los monstruos que obviamente tú mismo debes matar.

Las primeras misiones son simples, aún no estás preparado para ir contra alguno de los monstruos que habitan los alrededores de Moga, de modo que tus primeros encargos serán sencillos, como buscar peces y hongos. Si cumples con ellos, te serán dadas nuevas responsabilidades: cazar monstruos pequeños, medianos y al final los más grandes de toda la isla, lo que representará un verdadero reto para ti.

Si quieres afrontar el peligro, necesitas llevar siempre trampas en tu equipo

Todo parece ir normal con tu vida, cuando de pronto varios temblores comienzan a ocurrir en la isla, causando pánico entre la población al no saber por qué ocurren, aunque después de un tiempo se dan cuenta de la verdadera razón: un monstruo enorme es el culpable, **Lagiacrus**, una bestia que bajo el agua causa todo tipo de destrozos.

Como debes imaginar, tu misión es conocer a **Lagiacrus**, primero espantarlo de la isla, alejarlo lo más que puedas, esto te lo encarga directamente el líder de Moga, por lo que no puedes fallar. Reúnes todo tu valor y vas a conocer tu destino, al norte de la isla te encuentras a tu enemigo, el **Lagiacrus**. Es el primer encuentro, resulta realmente asombroso, él muestra su poder eléctrico, y tu le dejas claro que no será tan fácil que logre tomar control de la zona, la vas a defender con todas tus fuerzas.

▼ Tu primer gran rival, el Lagiacrus, esperando por ti.

▼ Rathalos domina los cielos de Moga





◀ Los Jaggis son enemigos pequeños pero molestos.

Combina las distintas armaduras para encontrar un *set* perfecto

El verdadero terror

Después de una gran batalla, el **Lagiacrus** ha vuelto, tuviste mucho tiempo para crear mejor armamento, y ésta será la prueba definitiva de tu esfuerzo por que ahora nadie se va a detener hasta que haya un muerto. Alguien de los dos deberá caer, el pueblo confía en que regresarás con buenas noticias.

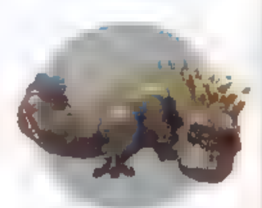
Ahora la batalla no se limitará al mar, podrás enfrentarlo en tierra firme, trampas, bombas, todo lo que se pueda usar está en el campo de batalla. El enemigo da una gran pelea pero al final cae ante tu poder, te has convertido en un héroe... Sin embargo, los temblores siguen aún no paran, por lo que muchos dudan de tu talento y, lo que es peor de tu palabra. No importa que hayas llevado la cabeza de **Lagiacrus**, algo está mal y es momento de saber qué origina los temblores, pero te aseguramos que no será algo agradable. Se trata de **Ceadeus**, un monstruo enorme, mucho más que **Lagiacrus**.

El pueblo no sabe cómo reaccionar, las autoridades han comenzando a ordenar que dejen el pueblo, no creen que alguien pueda derrotarlo, pero tú sabes que siempre existirá la posibilidad de cambiar el destino, así que decides ir en búsqueda de **Ceadeus** y terminar con él. Será complejo sin ayuda, al menos eso se podía pensar al inicio, la máxima sorpresa llega cuando todo el pueblo, todos tus amigos, se han quedado para apoyarte. Quizá no pueden pelear a tu lado, pero confían en ti, en tu valor y estarán en espíritu contigo, esta batalla no la vas a ganar solo, será en compañía de todo tu pueblo. Es ahí donde radica la verdadera fuerza de todo cazador, en sus amigos, en su familia, en su hogar. Al final, **Ceadeus** muere, regresas a Moga como toda una leyenda, pero tu trabajo no termina ahí, ahora eres un cazador experto, y como tal, debes mantener vivo esta gran actividad en las nuevas generaciones, contando tu historia, haciéndolos vivir a través de tus palabras la gran aventura que pasaste.

Monster Hunter Tri es una joya que en las próximas semanas dejará de tener servicio *online* debido a la versión para Wii U. De esta forma, expresamos nuestro gran cariño por el juego.

Game Over

Aun cuando ya no se pueda jugar con los amigos, siempre quedará el recuerdo de esas grandes noches de cacería.



Uragaan

Para enfrentar a este monstruo, lo mejor es llevar armas de hielo o de agua

WARIO AWARDS



Los peores juegos para el Wii

Son tan malos, ¡que ni regalados los aceptes!



The $1,000,000 Pyramid

Para colmo, ¡el dinero es virtual!

Empezaremos con uno de esos títulos que te regala un pariente en lugar de **The Legend of Zelda: Skyward Sword**, creyendo que porque te gusta el entretenimiento electrónico vas a jugar cualquier cosa, o bien, simplemente porque quería gastar poco y quedar bien. En serio, hasta yo que disfruto de los títulos en donde acumulas dinero, no lo jugaría por ser tan aburrido, tedioso, lento y sin chiste alguno. Vaya, ni siquiera creo que la mayoría haya visto el programa en el que está basado este intento de juego; es de esos *shows* que cuando los ves, le cambias de inmediato.



▶ No hay nada bueno en este juego, ni siquiera por tratarse de ganar dinero.



Ninjabread Man

¿Una galleta ninja? ¿A quién se le ocurrió esto?

▼ No es el leal amigo del ogro verde ni tampoco tiene su gracia



Una galleta ninja que debe salvar la Tierra de los Dulces... Bueno, no dudo de que la idea trate de ser original, pero la verdad es que lo que más le dolió a este título fue que se jugaba de una manera espantosa. Controlar a **Ninjabread Man** era un dolor de cabeza, pues en lugar de usar comandos simples, se complicaron la existencia con la forma tan rara de moverte, saltar y realizar las habilidades de este personaje. Yo sigo pensando que quisieron colgarse de **Gingerbread Man**, de **Shrek**, para que nos fuéramos con la finta y compráramos este juego, y si me equivoco, sigue siendo una pésima opción.

Otra cosa que no me gustó es que todos los mundos están llenos de dulces, pasteles y cosas por el estilo, vamos, ¿no se les ocurrió que debe haber una variedad real para que no resulte tan repetitivo? Vaya que hay a quien le da flojera hacer un juego de verdad.

▶ Este juego me recordó cuando salían títulos malos en 3D para el N64





▲ ¡Absolutamente todo es de dulce!

Atrévete a soñar

¡Yo canto mejor!



Calvin Tucker's Redneck Jamboree

▶ Los juegos malos existen. Para muestra, ¡este botón!

¡Horrendo!

Para empezar, creo que el término "Redneck" es d scrim nator o pues se usa para el estereotipo de gran,eros de bajos recursos económicos, como Cletus, de Los Simpsons, y peor s lanzan un juego basado en su "est lo de vida" Ahora b en, si a. menos fuera d vertido va.dría la pena pero es so.o un conjunto de min juegos que no t enen mucho chiste y, peor aún, sus gráficos son increíb.emente horrendos y no están n retocados , ya n. la hacen.

S la portada de. juego no fue suficiente para evitar que lo compraran, entonces aplicaría perfectamente la frase ".a cur osidad mato a. gato" En verdad, no lo compraría n. aunque me rega.aran un Super Smash Bros Brawl con él!



Peor copia de Mario Kart

M&M's Kart Racing

Uno de los peores juegos de carreras



¿Recuerdan que hace años hubo un *boom* de copias de **Mario Kart**?, pues parece que no ha terminado ya que siguen saliendo títulos en los que ponen a cualquier personaje al volante con tal de vendernos un disco más que ni vale la pena finalmente. No dudo de que los chocolates confitados sean una buena botana, pero de eso a que sea divertido verlos a bordo de *karts*, la verdad dista mucho de mi idea de diversión. Además, no hay nadie que maneje mejor que yo así que ni por error se vendió este pretexto de juego. Mejor invierte tu dinero en algo realmente bueno.

◀ Las pistas de este título son tan malas que dan pena.

Peor que el programa.

The Amazing Race

Haciendo el ridículo por dinero

Creo que deberían crear una ley para no lanzar juegos basados en Reality Shows, o al menos que pasen por un estricto control de calidad, porque la verdad simplemente no se venden ni a golpes. El *gameplay* no es malo, ¡es pésimo! Y para colmo, todos los títulos de este tipo tienen a personajes tan simples que mejor hubieran pedido permiso para usar a nuestros Mii's, así, al menos tendría un poco de chiste. Estoy seguro de que si ves un **Xenoblade Chronicles** con **The Amazing Race** de regalo, lo dudas para comprarlo, pues no te ofrece absolutamente nada que valga la pena y lo haga tan siquiera casual. Si en verdad quieres tirar tu dinero, mejor ve con un mero, co en el parque, porque gastar en esta horrible entrega es lo peor que puedes hacer jamás. Si te atreves a dudar, cuando lo juegues verás que no estoy exagerando para nada. Pero conste que te lo advertí, así que no seré responsable si ya no puedes ni cambiarlo, jajaja.

Mejor me hubieran puesto a mí de anfitrión.



▶ Los minijuegos son aburridos y pierden el chiste rápido.



▲ ¡Viaja sin sentido alrededor del mundo!

Ninja Reflex

¡En verdad quieres ser ninja!





George of the Jungle and the Search for the Secret

Malo, malísimo, ¡pésimo!

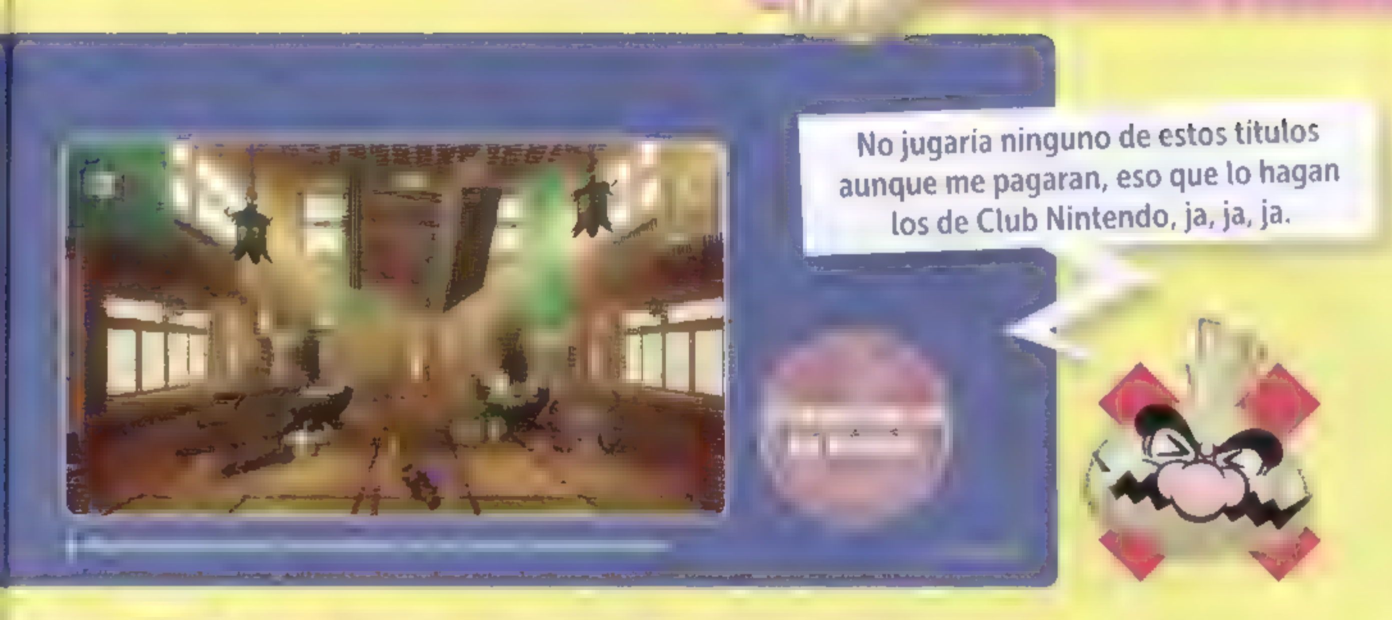
En verdad ¡detesto el diseño de los personajes que tienen los dos ojos del mismo lado de la cara! Si es que alguien fue fan del *remake* de la serie de televisión de esta copia de Tarzán, dudo mucho de que haya gastado su bien ahorrado dinero para comprar este nefasto disco de Wii en el que prácticamente sólo corres de un lado a otro de la pantalla casi sin sentido alguno. Lo peor es que en ningún momento se especifica a qué se refiere el título con "el secreto", pues si es que alguien osó terminarlo, de todos modos se quedó con la duda. Esto no sólo da pena ajena, sino que también demuestra que siempre es posible hacer peor algo malo. ¿De qué sirve jugar algo que a la mera hora no vas a entender por qué lo hiciste?

▶ Este personaje realmente me da pena ajena.









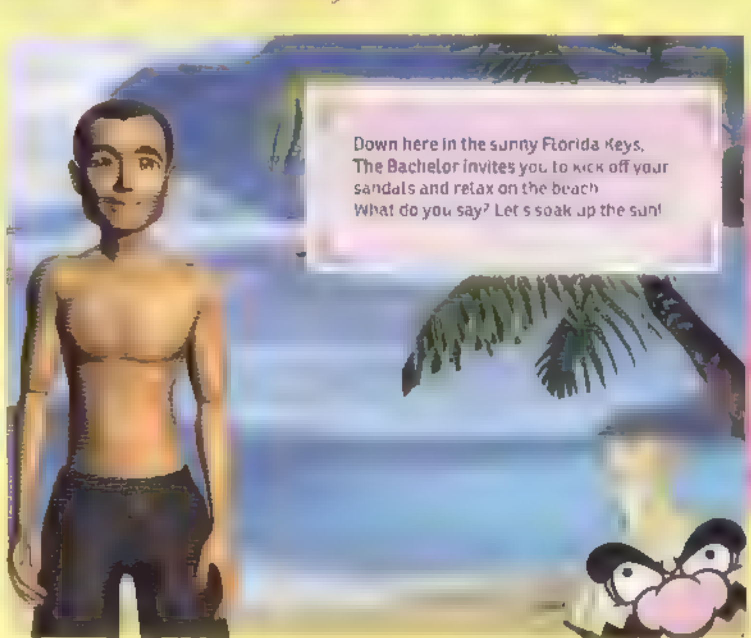


The Bachelor: The Video Game

¿En verdad crees encontrar a tu media naranja?

Aquí tenemos otro juegazo de Wii que también está basado en un Reality Show... sí, fue sarcasmo. ¿Alguna vez te han dicho que prefieres estar frente a tu consola que conocer una chica real? Pues si compras este juego, te harás merecedor de esta afrenta.

Aquí vemos nuevamente el factor de los avatares y personajes que parecen prefabricados para juegos de bajo presupuesto, además de que el *gameplay* no se merece que se le llame así. Para pronto, ni si quiera sirve como entrenamiento para conquistar mujeres, para ello sólo se necesita tener seguridad y aventarse, aunque no seas tan guapo como yo, así que no vayas a comprar este juego por nada del mundo.



▲ Ni los personajes están bien hechos, ni el juego tiene chiste



Vaya que vimos obras maestras en el Wii... lamentablemente también hubo juegos chafas que no valían ni el celofán que los recubría. Espero que con la llegada del Wii U los desarrolladores se avispen un poco y hagan mejores propuestas para los que gustamos de pasar un buen rato en el sillón jugando con los cuates. Espero que les hayan gustado mis premios para los títulos que dieron pena en el Wii y si tienen otros candidatos, no duden en escribirme, les aseguro que tengo a mucha gente trabajando en recibir y checar mi correspondencia. ¡Pórtense bien, que nada les cuesta!

Sunset Riders

Cuatro héroes, cuatro amigos, que lograron divertirnos por horas en los locales de Arcadias hace años

Pocas experiencias fueron tan completas en estos locales como la que nos brindaba esta excelente obra

• Compañía
Konami
• Desarrollador
Konami
• Categoría
Shooter
• Jugadores
1-24
• Año
1991-1993

Parece que fue ayer, pero ya han pasado más de 20 años desde la aparición de este juego en Arcadias. Debemos decir que fue toda una revolución, ya que a diferencia de muchos títulos de la época permitía jugar a cuatro personas al mismo tiempo; no importaba si al inicio no estaba el equipo completo, podían unirse a la partida en cualquier momento. Eso sí, antes debían echar sus monedas a la máquina para tener crédito y poder jugar.

De lo más relevante de este juego eran los personajes: cuatro forajidos, **Billy**, **Bob**, **Steve** y **Cormano**, todos con armas distintas. Los primeros dos contaban con revólveres, mientras que el resto afrontaba la aventura con escopetas. Obviamente, esto influía en el desarrollo de la aventura, por ejemplo, los disparos de las pistolas pequeñas eran muy rápidos, pero su daño no era mucho, contrastando con las escopetas.

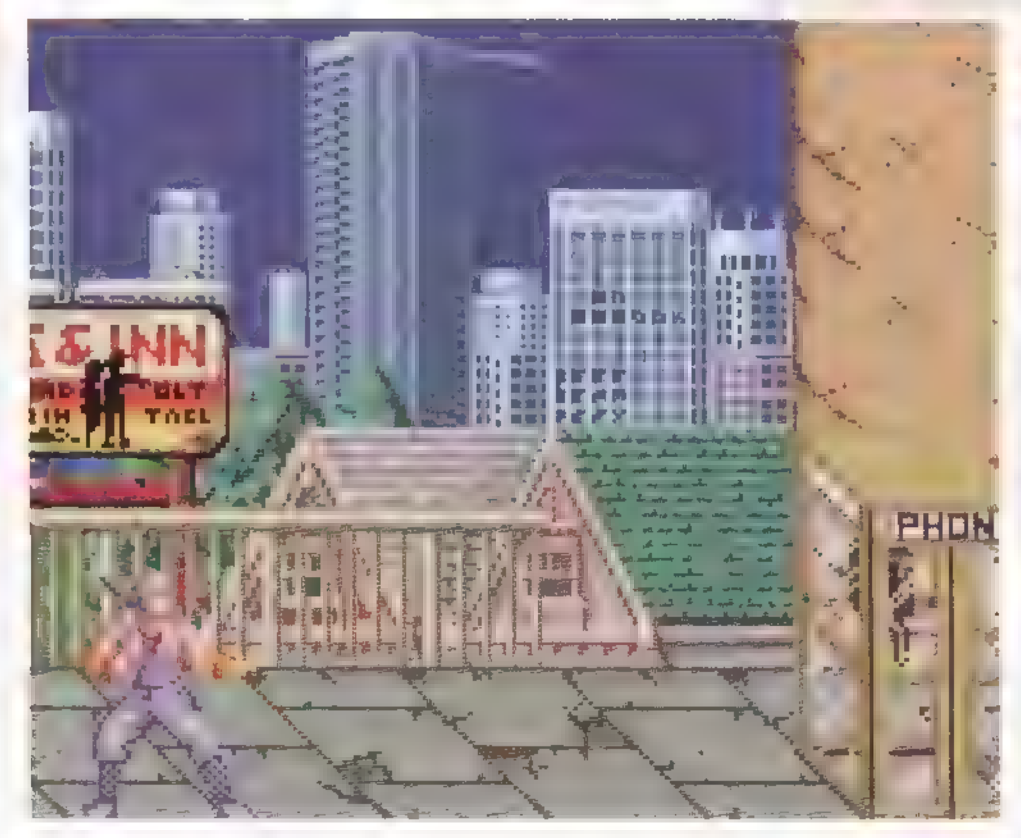
Lo anterior no era sólo para ofrecer variedad al momento de elegir personaje, sino porque todo el desarrollo fue pensado para que jugaran cuatro personas al mismo tiempo, formando un gran equipo.

Dos años más tarde tuvo una adaptación para Super Nintendo, la cual es actualmente uno de los juegos más cotizados de la consola debido a que se logró adaptar de gran forma el concepto de Arcadia. Si ves esta obra no dudes, dedícale algunas monedas, la vas a pasar muy bien, sobre todo si el destino te ayuda a disfrutarla con tres personas más. Diversión en otro nivel, uno que parece haberse quedado en el pasado, en esos locales de Arcadias que ahora están casi en el olvido.



Acción total

◀ Podías usar caballos, subir por trenes o carretas





▲ Siempre elimina a los enemigos más molestos primero



▲ La mejor técnica que puedes usar es la de golpear y correr

Ninja Gaiden

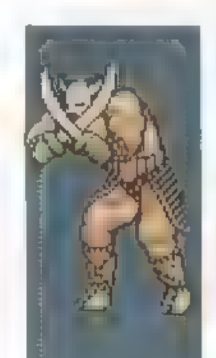
Un ninja ha invadido las calles de la ciudad para restaurar la paz en todo el mundo... si puede

- Compañía
Tecmo
- Desarrollador
Tecmo
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Año
1988

Todos conocemos las increíbles versiones de **Ninja Gaiden** para NES, esa trilogía que después se adaptara en un solo cartucho para Super Nintendo, pero son pocos los que saben que esta gran serie tuvo su origen en Arcadias, a finales de la década de 1980, cuando Tecmo decidió sorprender al mundo con su Ninja Gaiden, orientado por completo a la acción en 2D.

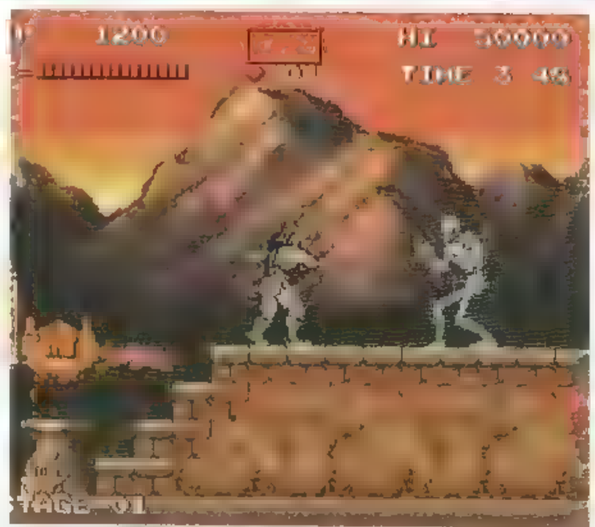
Algo tiene que quedar claro: Ninja Gaiden para Arcadia es completamente distinto al de NES, se siente más pesado, algo lento, pero en realidad es un gran juego cuyo gameplay era poco habitual para la época, ya que no te limitabas a golpear enemigos, como pasaba en otras series famosas de aquellos años, sino que debías dominar por completo las artes ninja, como saltar y colgarte de varios objetos del escenario, como letreros, lámparas, árboles; todo lo que pudieras, con el único objetivo de terminar con los enemigos o llegar a lugares especiales de los escenarios, por ejemplo edificios.

Los elementos como las estrellas ninja u otro tipo de armas no aparecen con tanta frecuencia como en la versión de NES, por lo que tienes que arreglártelas con los movimientos básicos: golpear, saltar y correr. Parecen pocos, pero gracias a los giros que te permiten los elementos de los niveles puedes generar buenas jugadas y estrategias para llegar al final de cada misión. **Ninja Gaiden** es todo un clásico que ha vivido decenas de cambios en su estructura, pero al final siempre mantiene vivo el concepto de la obra, ése es uno de sus grandes aciertos. Si deseas conocer lo más nuevo de esta franquicia, tienes que jugar Ninja Gaiden 3: Razor's Edge para Wii U, un excelente título.

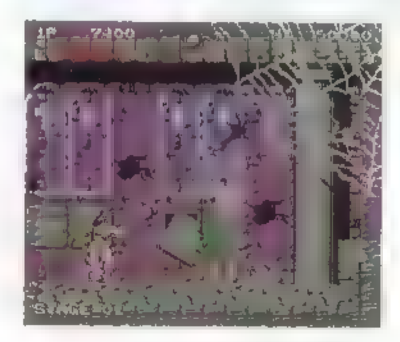


Analiza tus golpes

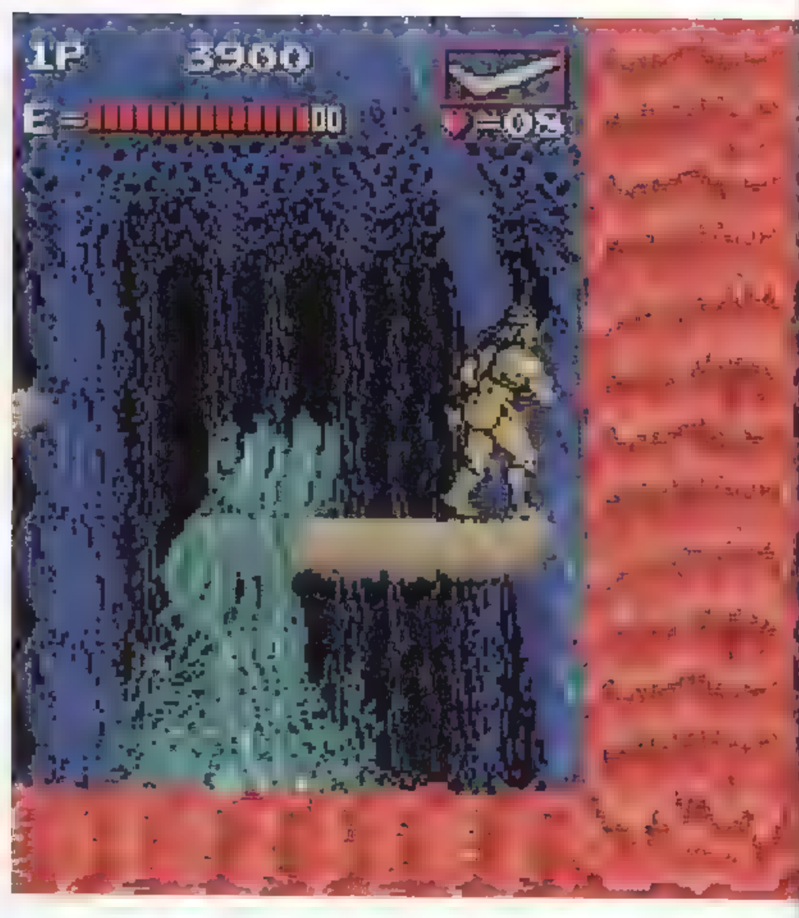
◀ Cuando baje la guardia, atácalo sin piedad.



▲ Tu látigo siempre será la respuesta a los problemas



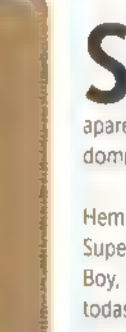
▶ La paciencia te ayudará a librar más de un nivel del juego



Haunted Castle

Una de las sagas más aclamadas de todos los tiempos tuvo una gran aparición en Arcadias hace más de dos décadas

- Compañía
Konami
- Desarrollador
Konami
- Categoría
Aventura
- Jugadores
1
- Año
1988



© Konami

Si existe una serie que realmente sea un referente en la industria, es sin duda **Castlevania**, que apareciera en los años en los que el NES dominaba el medio.

Hemos visto versiones para Nintendo, Super Nintendo, Nintendo 64, Game Boy, Nintendo DS... prácticamente para todas las consolas, pero si hay una que recordamos en particular por su dificultad, es **Haunted Castle**. No, no nos estamos equivocando de juego, ese era el título que recibía la versión para Arcadia que conocimos en 1988, en la que, como ya es tradición, el temible conde **Drácula** ha revivido y se le debe poner un alto antes de que termine con las esperanzas de la humanidad.

En este juego, la esposa de **Simon Belmont** es secuestrada por el terrible ser de oscuridad el mismo día que planeaban casarse, así que no quedan muchas opciones, tanto el destino de su amada **Serena** como el de todo el mundo dependerán del enfrentamiento que tenga contra **Drácula**.

La mecánica de juego no cambia mucho de lo que ya conoces, saltas, usas tu látigo y varias armas extras que como siempre tienes que emplear en momentos clave, como las batallas contra los jefes de nivel, ya que de otra manera es casi imposible derrotarlos, sobre todo porque sus ataques te restan una gran cantidad de energía cada vez que te impactan.

Visualmente tiene muchos detalles interesantes, pero en lo que siempre destaca es en la música, algunos temas que conoces de memoria se emplearon en esta versión, así como algunos exclusivos pero que quedan perfectos para la ambientación de la obra. Si la jugaste en su momento, debes considerarte afortunado.



Cuestión de sangre

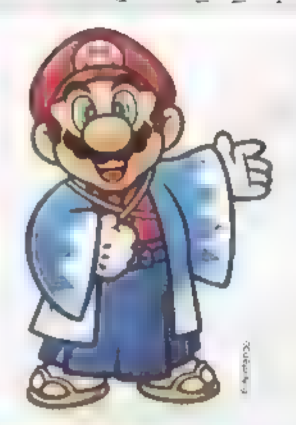
◀ La familia Belmont enfrenta su destino



Bleach

La vida puede cambiar en un segundo, debemos estar preparados para afrontar los hechos.

◀ Un dos hasta el final como buenos amigos



Prepárense para d sfrutar una vez más de un anime espectacular que hemos seleccionado para todos ustedes





▼ Una imagen habitual en la serie, Ichigo salvando a





▲ Los poderes de Rukia han cambiado ... Ichigo.

▼ Rukia uno de los personajes principales de esta gran historia

En Japón existen varias creencias interesantes, una de ellas son los Shinigamis, dioses de la muerte que se encargan de tomar las almas de los humanos en el momento correcto, además de protegerlos de espíritus malignos durante el día

Ichigo Kurosaki, el protagonista de **Bleach**, es un chico con una vida normal, asiste al colegio todos los días y nunca se imaginó que su vida estuviera a punto de cambiar gracias a la aparición de una de estas criaturas, un shinigami

Una noche **Ichigo** sin saber la razón, pudo ver a un shinigami, uno con apariencia de chica, de nombre **Rukia** quien se sorprende de que Ichigo pueda verla pero justo en ese momento aparece un hollow, un espíritu que ataca a **Ichigo**, desea llevarlo al otro mundo ésa es la única motivación que tienen estas criaturas, tomar almas humanas. Sin embargo, nunca imaginó que **Rukia** defendería a **Ichigo**, pelea contra el hollow pero por desgracia queda gravemente herida

El hollow está a punto de terminar con **Rukia**, pero en un acto de desesperación ella transmite sus poderes a **Ichigo** quien sin pensarlo dos veces ataca al hollow con sus nuevas habilidades, matándolo, salvando su propia vida y la de **Rukia** quien ahora ha comprendido que no sólo dio una parte de sus poderes sino todos

Al poco tiempo, **Ichigo** ve a **Rukia** en su escuela, algo bastante raro, así que habla con ella para saber qué fue lo que ocurrió Ella le explica que al transferir sus poderes, ya no puede ser un shinigami así que ahora todas las responsabilidades que ella tenía sobre la humanidad tendrá que adoptarlas él, defendiendo cada día a las personas de los hollows evitando que terminen con sus vidas antes de tiempo

Además, ahora forma parte de una misteriosa organización la sociedad de las almas, que lógicamente está conformada por guerreros con habilidades y compromisos idénticos Todo parece asombroso, ahora tiene una nueva vida y piensa afrontarla con responsabilidad, protegiendo a las personas que quiere

Pero no todo es felicidad, **Rukia** ha perdido su identidad, lo que siempre fue, por lo que ahora debe afrontar un terrible castigo la pena de muerte, de mano de la sociedad de las almas Aunque claro, aún tiene la esperanza de que **Ichigo** la rescate

Los dioses de la muerte han aparecido en varios animes, como en **Death Note**

¿Qué harías si tuvieras el poder de un Shinigami... ayudar o perjudicar al mundo?

Lucha por tus amistades

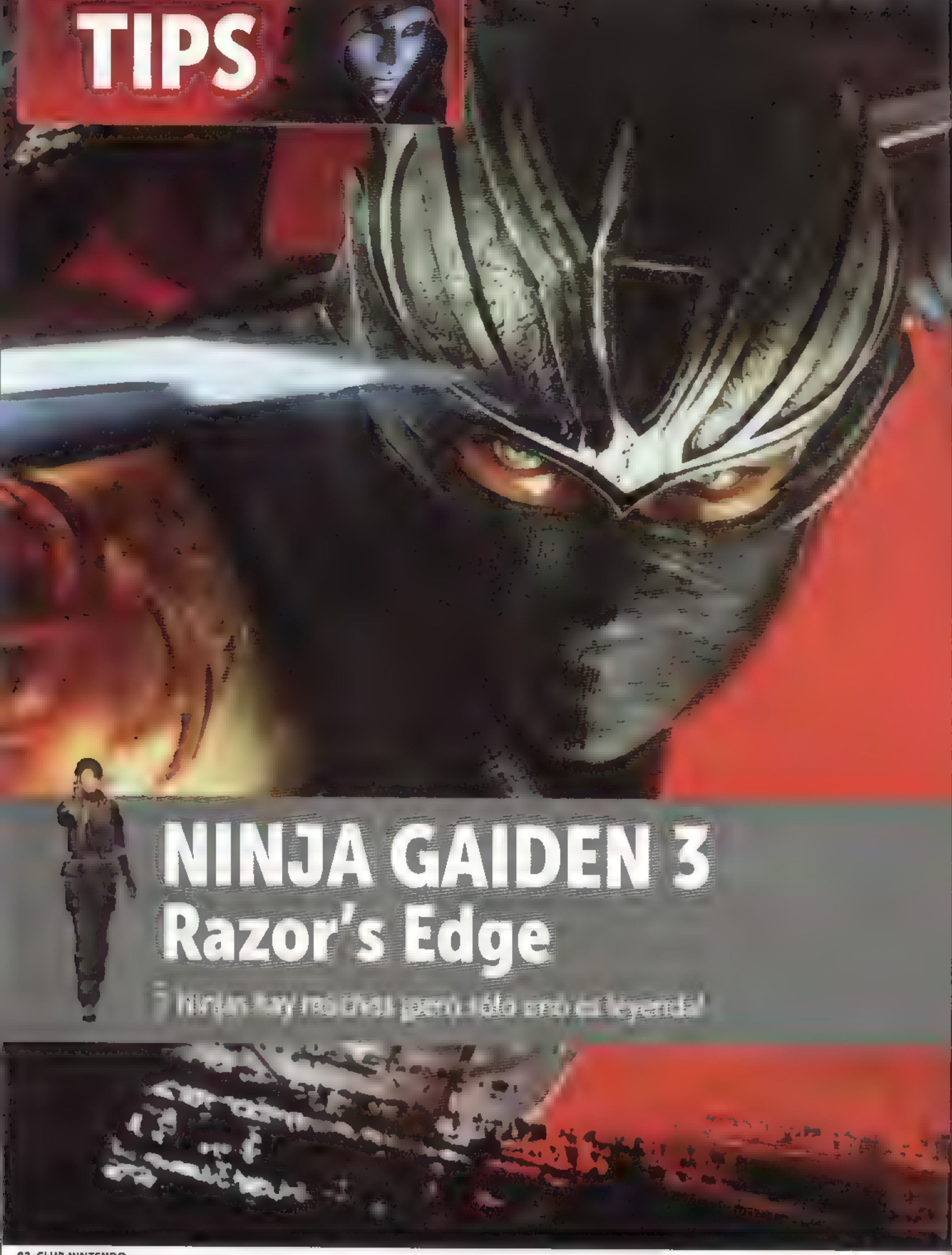
Ichigo decide ayudar a **Rukia**, no importa que tenga que enfrentar a toda la sociedad de las almas. Él sabe que ella es una persona muy valiosa y luchará hasta el último momento por salvarla. La lucha se torna complicada, pero al final se da cuenta de que quien está detrás de todo es un shinigami de nombre **Aizen**, quien manipuló a toda la sociedad para posteriormente tener todo bajo su control. Por fortuna, **Ichigo** interrumpe sus planes, no dejándole más remedio que unirse a los hollows; de este modo logra rescatar a **Rukia**, pero también gana un enemigo muy poderoso, Aizen, quien no descansará hasta ver a Ichigo muerto. Ésta es la trama de **Bleach**, una de las mejores series que hayamos visto en los últimos años, que si bien el famoso "relleno" golpeó demasiado la línea principal de la historia, es por demás asombrosa. Escrita por Tite Kubo, es una obra que no debes perderte si te gustan las series con personajes que no sólo pelean por salvar al mundo, sino también por dejarnos algunos importantes mensajes.


▼ El argumento es uno de los puntos fuertes de Bleach.

La última emisión de este anime se dio el año pasado en marzo, con la cual terminó una increíble historia que quedará ahí como un parteaguas, como inspiración para futuras series que deseen incursionar en este género. Honestamente, vemos complicado que puedan igualar la popularidad que tuvo esta animación, que en su momento tuvo que combatir con **Naruto**, **One Piece** y **Dragon Ball** en Japón, lo que deja claro la gran calidad que tiene. No te arrepentirás jamás si le das una oportunidad, te lo aseguramos.

▼ Uno de los juegos más cotizados por los fans del anime, **Jump Ultimate Stars**.




TIPS
NINJA GAIDEN 3
Razor's Edge

Conocer lo básico es la forma de ganar

Aprende bien el camino del ninja, para sobrevivir

Pantalla superior

Barra de Ki
Se va incrementando conforme vas atacando, de ella depende que puedas usar tu Ninpo.

Energía
Al recibir daño, tu energía disminuirá, trata de conservarla, no olvides ... técnic...

Rango
Es la información sobre la cantidad de karma que obtienes al matar a tus enemigos y la cantidad de impactos seguidos en un combo.

Karma
Mientras más karma obtengas, más posibilidades tienes de comprar habilidades, Ninpo y más.

Pantalla inferior

Puntuación de karma
Aquí ves la cantidad de karma que llevas hasta ese instante.

Cambiar armas
Te permite cambiar entre las armas que tengas disponibles y siempre estés preparado para todo.

Lista de movimientos
Aquí puedes ver tus ataques y el arma que tienes equipada en ese ...

Ninpo
Al tocar este icono, tu personaje ejecuta su habilidad especial.

Habilidades
Compras nuevas habilidades y ves las que ya adquiriste.

Sentido ninja
Si no sabes hacia dónde dirigir tus pasos, toca aquí y verás la ruta.

Escarabajos dorados
Aquí ves cuántos llevas. ¡No olvides salvar, o tendrás que agarrarlos nuevamente!

Calaveras de cristal
Definitivamente querrás tener todas, así que debes checar cuántas llevas para obtenerlas.

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Team Ninja
• Categoría
Acción/ *Hack n' Slash*
• Jugadores
1-8
• Nivel de reto
Alto



Sangre
Violencia Intensa
Temas sugestivos
Lenguaje fuerte

El camino de un ninja es arduo y está lleno de peligros, y más cuando ejércitos enteros están en tu contra con la mayor tecnología posible en armamento a su disposición. No debes temer, pues en esta ocasión te ayudaremos con todo lo que un buen ninja debe conocer para salir con vida de esta intensa aventura en la que enfrentarás uno de los mayores retos hasta ahora. Toma tu katana y prepárate a vivir una experiencia como ningún otra, y si te llegas a ver en apuros, no dudes en consultar estas páginas.

Antes de comenzar, recuerda que la práctica hace al maestro, y que muchos enemigos te darán verdaderos problemas si te predispones a sólo atacar ciegamente. Es necesario que los estudies para que sepas cómo podrás derrotarlos, por si fuera poco, también hay escarabajos dorados y calaveras de cristal ocultos en las diferentes misiones. No te apures, te anexamos la lista de dónde encontrar estos valiosos coleccionables, pero te exhortamos a que seas tú mismo quien los encuentre y si tienes dificultades, entonces sí consultes la lista.

Los retos de este juego son bastantes, por lo que tendrás que usar toda tu habilidad

Combates y técnicas

Un ninja puede ser letal, si sabe explotar sus habilidades

[illegible]

Defensa/Esquivar

Atacar puede ser divertido, pero no siempre es la mejor decisión cuando enfrentas a tus adversarios. La defensa te será de gran utilidad contra los enemigos con armas de fuego, y esquivar será vital para que evadas los proyectiles que tu defensa no puede detener. Recuerda que ser valiente no es atacar ciegamente, también debes saber cuándo correr un poco.

Prioridades

[illegible] sin dudarlo mientras combates con los demás.

Usar la Ninpo en emergencias

Como todo movimiento poderoso, la Ninpo se tarda en cargar; lo más sabio es guardarla para un momento extremo en el que haya demasiados enemigos o cuando sean muy fuertes.

Furia Sangrienta

Si enfrentas a uno o dos enemigos a la vez, definitivamente es un desperdicio que uses este poderoso ataque. Trata de guardar tu Furia Sangrienta cuando haya demasiados oponentes en el combate, especialmente cuando comiencen a llegar refuerzos.

Aprovecha el momento

Cargar el poder de la Furia Sangrienta desde que atacas es una técnica que pocos usan por caer en el error de presionar alocadamente los botones de golpe. Si mides bien cada momento podrás ejecutar un combo y dejar presionado el botón X para que cargues el poder y ejecutes este movimiento rápidamente para que acabes con todo lo que esté cerca de ti.

Artes Ninja

El poder no lo es todo, también hay que saber usarlo



▲ Recuerda que unas armas sirven mejor en ciertas misiones.

¿Qué sería de un ninja sin sus técnicas especiales que lo diferencian de los humanos ordinarios? Es vital que aprendas a usar este tipo de habilidades para tener la ventaja y poder conservar tu energía para los combates más intensos. No olvides que todo requiere de práctica, así que no tengas temor en intentar algo una y otra vez hasta que lo domines.

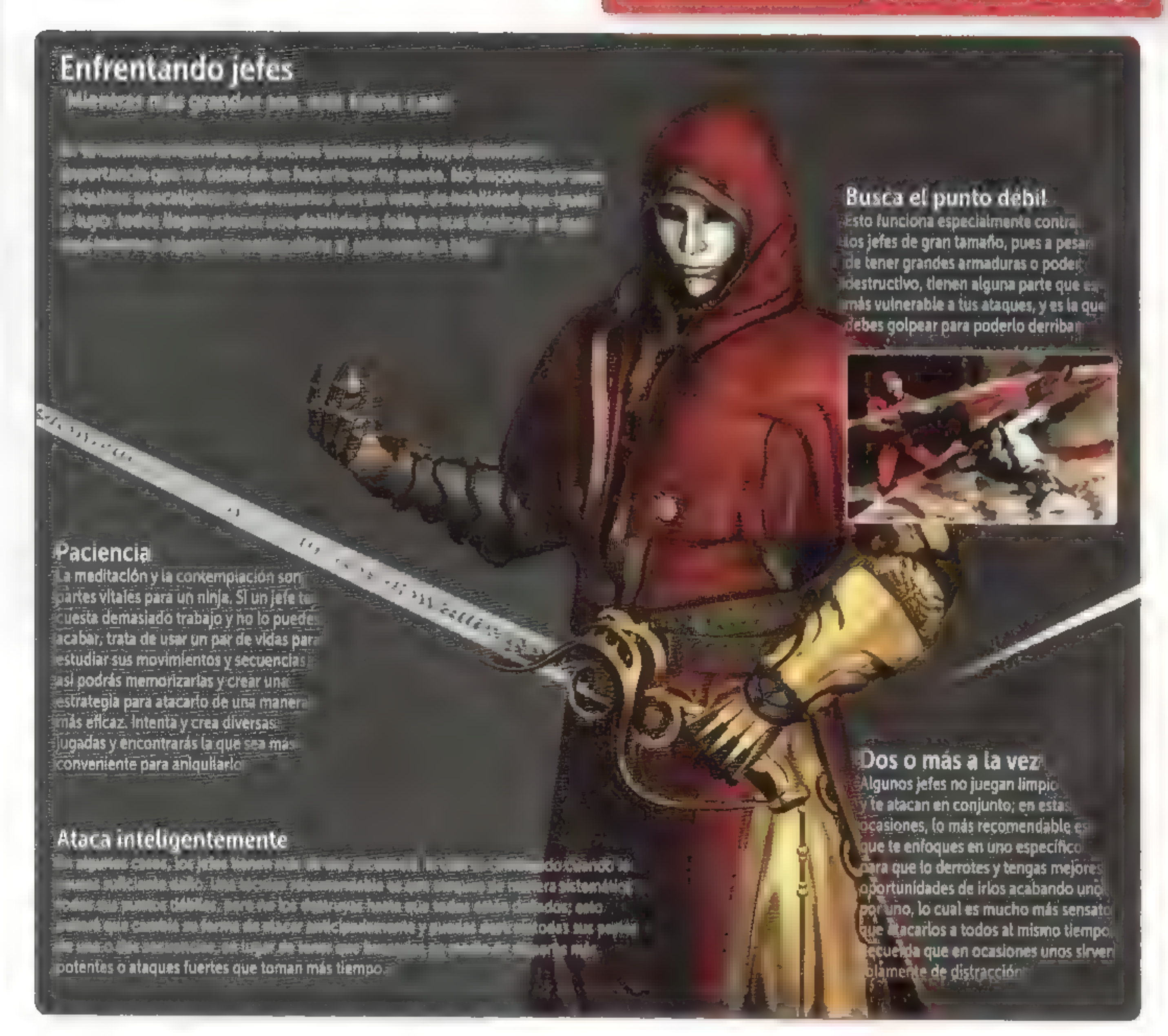
Invisibilidad

En algunas partes encontrarás enemigos que no han notado tu presencia, en estas ocasiones, deberás caminar lentamente para asegurarte de que no te detectaran y puedas tenerlos a tu merced antes de que puedan reaccionar o dar la alarma. Te darás cuenta de que estás realizando bien este movimiento porque te volverás invisible para tus enemigos.

Cuando ya estés a la distancia correcta verás que aparece el indicador de botón X, el cual hará que tu ninja ejecute a su oponente de manera rápida y silenciosa. No obstante, si tardas mucho en aniquilar al adversario, éste podrá notar tu presencia y dar la voz de alarma, así que trata de tener los nervios de acero para no titubear con la espada.

Sentido ninja

Esta habilidad extrasensorial de los ninjas les permite precisar el camino correcto para que puedas proseguir en tu aventura, pero debes recordar que



Si deseas encontrar los escarabajos y las calaveras, deberás explorar un poco más o podrías perderte de algo al ir demasiado rápido.

Asimismo, es posible sentir cuando hay peligro inmediato y es necesario reaccionar rápidamente. Debes prestar atención a los mensajes que aparecen en pantalla para esquivar algo que venga hacia ti, o bien moverte antes de que pase algo malo. Claro que si ves algo sospechoso, deberás proceder con mayor precaución.

"Cámara lenta"

Algo interesante es que después de que cortas a un enemigo (las acciones se hacen más lentas por un instante) los demás se aturden un poco permitiéndote moverte rápidamente o atacar. Con lo rápido de las acciones es posible que no lo hayas notado, pero como tu ninja se mueve velozmente algunos oponentes pierden ligeramente tu posición, lo cual te permite acabarlos o esquivar un disparo más fácilmente.

¡Cúrate!

El Ninpo también te permite, si impactas exitosamente al menos a un enemigo, recuperar tu energía.

Escarabajos y calaveras

¿Cuántos te faltaron?



▲ Ayane es todo menos una "dama en apuros", le hará ver su suerte a más de uno.

Día 1 (6 escarabajos)

1. Tras escapar del tanque la primera vez debes deslizarte y saltar un espacio. Trata de caer en él en lugar de atravesarlo
2. Regresa a la parte en donde matas al guardia usando tu invisibilidad
3. Detrás del último carro de la derecha durante el ataque del helicóptero
4. Después de vencer al jefe y salvar revisa a la izquierda en una abertura
5. En la escalera de espiral donde desciendes, antes de bajar checa a la izquierda por donde entraste
6. Después de que te den el tip de cómo eliminar a un enemigo donde esquivas, revisa a la izquierda

Calavera de cristal: Después de que subas con los kunais, deslízate a la derecha en una saliente



Día 2 (10 escarabajos)

7. Comenzando esta escena, busca en la parte lejana a la derecha
8. Después de que saltes por la pared, lo hallarás a la izquierda
9. Tras escalar con los kunais, busca en la parte derecha
10. Después de la pelea tras hallar el escarbajo 9, en lugar de subir la pared y seguir trata de llegar más alto y lo encontrarás sin problema
11. Vence a los Alquimistas y sube con los kunais hasta el punto de guardado, a la derecha está el escarabajo
12. Justo en la rockola en el bar
13. Saliendo del bar tendrás que correr por la pared, a la izquierda está el escarabajo dorado
14. Después de la primera pelea con el helicóptero, encontrarás el escarabajo detrás de la estatua dorada
15. Tras la segunda pelea con el helicóptero, deslízate por el hueco y revisa en el pilar más lejano
16. Detrás del punto de guardado después de subir en el elevador

Calavera de cristal: Vence al helicóptero y verás unas salientes a la derecha, columpiate en el tubo y corre por la pared para que la halles arriba del tren. Cuesta trabajo, pero vale la pena

Algunos de los escarabajos están en zonas difíciles. No tengas miedo de regresar para encontrarlos

Día 2 -Ayane- (3 escarabajos)

17. A la izquierda justo donde comienzas
18. Después de que salgas al exterior, corre por la pared para llegar al balcón opuesto, debajo está el escarabajo
19. Hay dos partes en donde subes con los kunais, una te lleva al punto de guardado y otra al escarabajo, sólo revisa a la derecha corriendo por la pared

Calavera de cristal: Está en un hueco después de que te columpies del poste y corras por la pared, pero es necesario que uses los kunais para subir

Día 3 (5 escarabajos)

20. A la izquierda de la primera parte donde subes con los kunais
21. A la derecha en la parte donde te debes dejar caer en un camión (tómalo antes de que bajes al camión)
22. Tras vencer al jefe, revisa en las puertas a la derecha
23. Sube las escaleras de la derecha y busca en la parte donde subirías si estuvieran completas las de la izquierda
24. A la derecha de los dinosaurios

Calavera de cristal: Después de la cueva hay una parte donde puedes correr por la pared a la izquierda; al final estará

Día 4 (4 escarabajos)

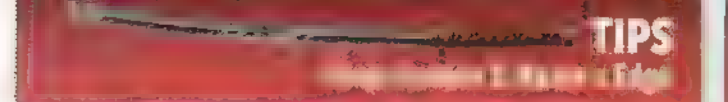
25. Sube las escaleras y busca a la derecha en la simulación del día 1
26. Tras escapar del sistema de simulación y vencer a los guardias blancos, verás el escarabajo a la derecha
27. Después de la salida del ácido, no te bajes, gira y salta a la siguiente plataforma y avanza hasta que encuentres el escarabajo dorado
28. A la izquierda del cuarto de la quimera hallarás una puerta que anteriormente estaba cerrada, dentro está el escarabajo dorado

Calavera de cristal: Busca cerca del lugar en donde encontraste al escarabajo 27 pero tendrás que realizar una maniobra adicional para alcanzarla

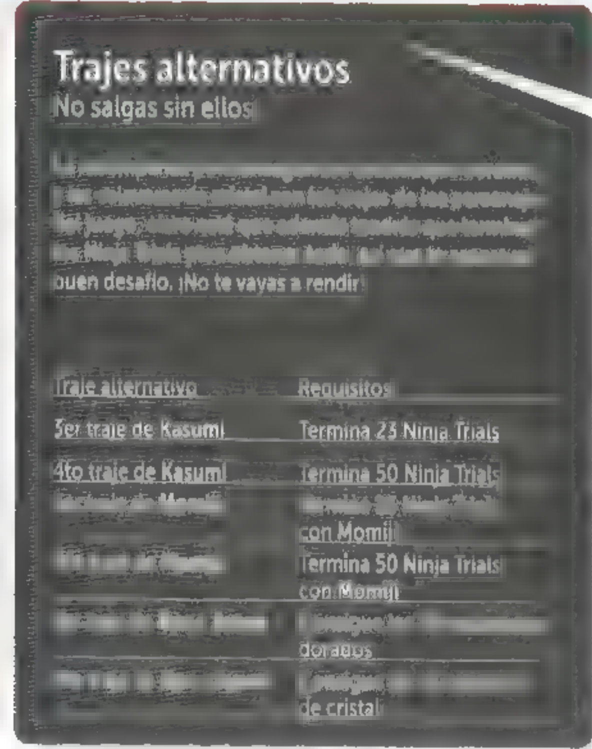
Día 5 (5 escarabajos)

29. Sigue el camino que está detrás de donde comienzas la misión
30. Después del punto de guardado en

Más ninjas al rescate







Trajes alternativos
No salgas sin ellos

buen desafío. ¡No te vayas a rendir!

Traje alternativo	Requisitos
3er traje de Kasumi	Termina 23 Ninja Trials
4to traje de Kasumi	Termina 50 Ninja Trials
[illegible]	[illegible] con Momiji
[illegible]	Termina 50 Ninja Trials con Momiji
[illegible]	[illegible] dorados
[illegible]	[illegible] de cristal

la zona de pasto, hay una parte que está limpia, ahí está el escarabajo

31 A la izquierda de donde esquivas la roca que aparece repentinamente

32 Después de la escena en la tumba encontrarás el escarabajo si das la vuelta.

33 A la izquierda de donde Momoji quema el camino.

Calavera de cristal. En una saliente a la izquierda del puente largo hay un camino que lleva a la calavera.

Día 6 (4 escarabajos)

34. Regresa hacia atrás y a la izquierda del inicio del nivel.

35. A la izquierda de donde usas los kunais en el hielo

36 A la derecha de donde subes con los kunais después de vencer a los bichos que salen del panal

37 A la izquierda del segundo cuarto de cristales polarizados

38 Después de salir de la zona con los tubos y pases el túnel, hasta el salón, ahí encontrarás al escarabajo

Calavera de cristal. Cuando salgas de la zona que parece un laberinto no sigas el camino correcto, deslízate hacia la derecha para que halles la calavera

Día 6 -Ayane- (4 escarabajos)

39 Detrás del camión casi al comienzo

40 A la derecha de la primera escalera

41. Después de que desciendas de la escalera y mates a los enemigos, busca detrás de las bolsas

42 A la derecha, detrás de la puerta, una vez que hayas vencido a los tres jefes.

Calavera de cristal. En la parte más alta de uno de los contenedores después de vencer a las quimeras, debes usar tus kunais para alcanzarla.

Día 7 (4 escarabajos)

43 A la izquierda de la segunda metralleta que destruyes.

44 Justo después de destruir la torreta de la segunda nave.

45. Después de subir al mástil de la segunda nave, rodea la segunda zona donde subes con los kunais

46. A un lado del carro amarillo, tras vencer a Ashtear

Calavera de cristal. Después de destruir la segunda torreta de la segunda nave no te metas en la puerta, usa tus kunais a la izquierda y deslízate para que encuentres la calavera

Día 8 (4 escarabajos)

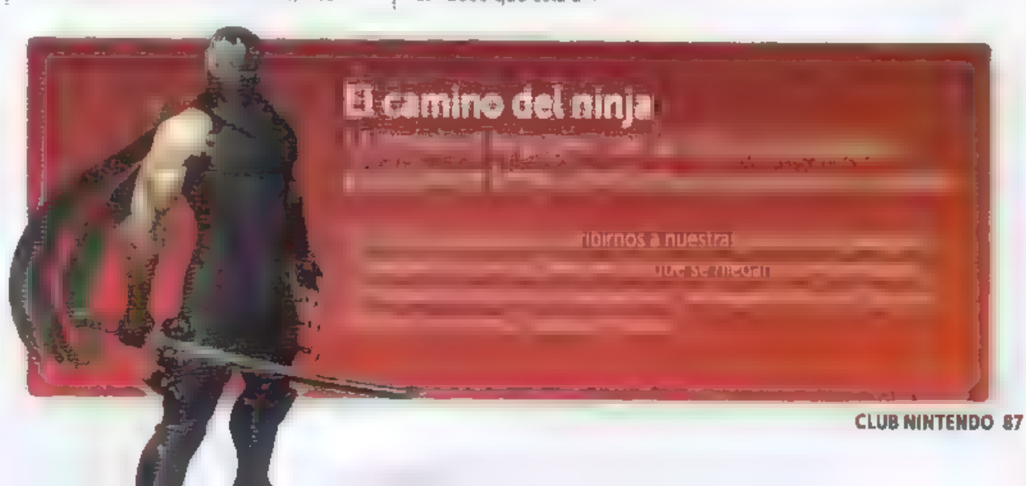
47. A la derecha del camino, después de que matas al enemigo que lanza misiles

48 Detrás del letrero "LOA Cute"

49. A la derecha después de pasar el letrero que sirve de rampa cuando se te una Theodore

50 Detrás y a la derecha de la pared donde subes con los kunais

Calavera de cristal. Salta a la otra plataforma a la izquierda después de que caes a la zona de quimeras y te deslizas bajo el hueco que está ahí



El camino del ninja

PREVIEW

Pikmin 3

A casi una década de la primera aventura de Olimar



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Estrategia
• Jugadores
1
• Opinamos
Una aventura reinventada para Wii U

RP

La estrategia no se limita solo a títulos como **Advance Wars**, **Comman & Conquer** o **Final Fantasy Tactics**, el estilo es tan amplio que da posibilidad creativa a los desarrolladores. A finales de 2001 vimos surgir otra brillante propuesta de Shigeru Miyamoto: creó una nueva franquicia que conquistaría a los jugadores por su sencillez, creatividad y dinamismo. Por supuesto, nos referimos a **Pikmin**, que en esta tercera entrega lucirá a la máxima resolución actual, 1080p, logrando que los escenarios cobren vida con texturas delineadas y con colores vivos.

Descubre un nuevo mundo

Con las nuevas capacidades (GPU, CPU) que brinda Nintendo a través de su consola Wii U, ya disfrutaremos de escenarios con mayores proporciones, mejor desempeño y fluidez de las animaciones al mostrar decenas de criaturas en pantalla sin que se ralentice el juego o sufra de reducción de *frame rate*. El estilo de juego se mantiene. Tú controlas al capitán **Olimar**, un ser originario del planeta Hocotate, quien en la primera historia tuvo un accidente espacial, se impactó en el planeta de los **Pikmin**. Ahora regresa por más aventuras y presentará a nuevas clases de criaturas, como los de roca (además de los típicos rojos, amarillo y azules).



◀ Las pequeñas criaturas aumentan su poder y variedad









¿Qué controles utilizar?

Podrás utilizar los controles tradicionales de Wii (Wiimote y Nunchuk) u optar por el GamePad, que será mediante el cual sacaras más provecho a la aventura. En la pantalla táctil, justo como se muestra en la imagen de la izquierda, verás el mapa del escenario, así como distintos puntos informativos para que siempre estés atento a lo que te rodea. Además, será posible que presiones sobre objetivos específicos y elegir unidades de **Pikmin** específicas para comandarlas hacia la batalla o exploración. Aquí es donde también sacarás provecho de las habilidades específicas de cada color. Por último, al final de la misión podrás revisar tu estrategia en la pantalla del GamePad para conocer tus fallas y mejorar tus acciones, de esta manera, te volverás todo un experto en las batallas **Pikmin**.

Fecha de lanzamiento
Mayo 2013

◄ Pequeños ... lucharán en contra de una enorme invasión

Wonderful 101





Los nuevos héroes de la ciudad...

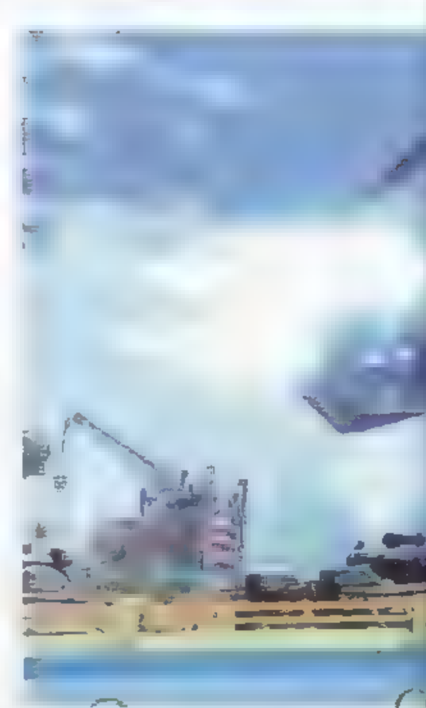
• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Platinum Games
• Categoría
Acción
•Jugadores
1
•Opinamos
Platinum se arriesga y gana con este título.

Conocido anteriormente como Project P-100 fue uno de los títulos que más llamaron la atención no sólo por ser una propuesta diferente, sino también porque Platinum Games, sus desarrolladores, tienen buen currículum con títulos como **MadWorld**, **Metal Gear Rising**, **Infinite Space** y, claro, **Bayonetta** (de este último incluso sorprendieron al anunciar la secuela exclusiva para Wii U).

Wonderfull 101 nos presenta un mundo futurista que está al borde de una invasión alienígena, tan poderosos y de tremendas dimensiones que pareciera el fin del mundo como lo conocemos.

¡Enfrenta la amenaza!

Para contrarrestar el terror provocado por los invasores, se tiene plena confianza en un grupo de héroes de aspecto poco convencional (con diseño al estilo **Viewtiful Joe**), pero que poseen habilidades especiales. Juntos deberán combinar sus fuerzas para detener la amenaza, transformándose en todo tipo de objetos, como puños gigantes, puentes, filosas espadas, pistolas, cadenas o aviones.





Aún sin valoración de la ESRB



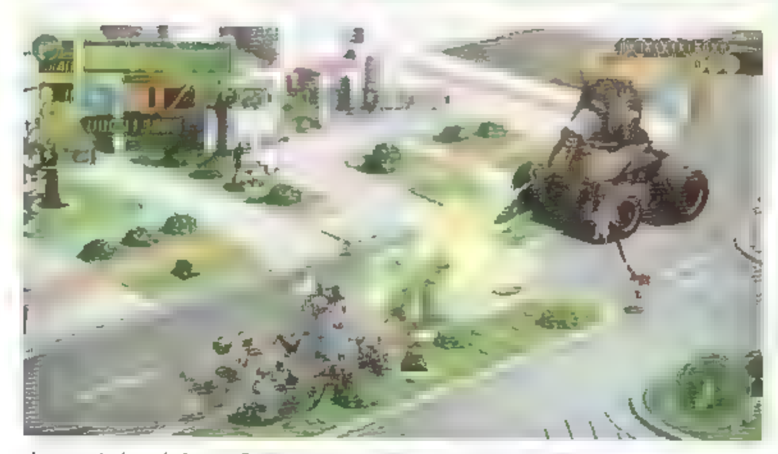


▼ Los enemigos tendrán estrategias únicas para que puedas vencerlos.





▲ Usa tus poderes para crear ataques espectaculares



▲ La unión hace la fuerza. Recluta a tantos civiles como te sea posible

Se trata de un juego que combina la acción y estrategia en escenarios citadinos creados en alta definición



En cada misión debes explorar el territorio en busca de ciudadanos agregarlos a tu escuadrón y así aumentar tu poder de equipo. Recuerda que entre más héroes tengas a tu lado más poder tendrán tus transformaciones. Aquí el GamePad funcionará para controlar a personajes especiales, así como para explorar áreas secretas (donde resolverás múltiples acertijos y retos) no vistas que no aparecen en la pantalla de TV.



Fecha de lanzamiento
Mayo 2013

▲ Organiza bien tu estrategia de combate, así no habrá quien te gane

▼ Los escenarios tie-

▲ Escoge a tu guerrero y conducelo hacia la ansiada victoria

Fire Emblem: Awakening



Una nueva plaga de espectros azota al reino

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Intelligent Systems/ Red Entertainment
• Categoría
Estrategia
• Jugadores
1-2
• Opinamos
El clásico concepto pero con mejor imagen.



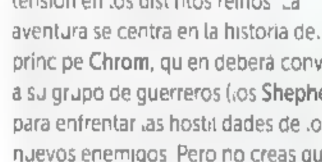
Aún sin valoración de la ESRB

© Nintendo

Luego de un par de años de ausencia en las consolas de Nintendo **Fire Emblem** regresa de manera espectacular para su primera aventura en tercera dimensión. Originalmente se anunció en el Tokio Game Show de 2011, y aunque había dudas de su llegada a América, ya se despejaron y próximamente lo tendremos en nuestras manos.

¡Preparen las armas!

Son tiempos difíciles, momentos de tensión en los distintos reinos. La aventura se centra en la historia del príncipe **Chrom**, quien deberá convocar a su grupo de guerreros (los **Shepherds**) para enfrentar las hostilidades de los nuevos enemigos. Pero no creas que se tratará de soldados comunes y corrientes, en esta ocasión combatirás a los no muertos que rondan por los parajes del reino.



Tal como en las entregas pasadas, el sistema de juego se basa en estrategia por turnos, es decir, tendrás un grupo de soldados que podrás mover a través de un mapa cuadriculado para luego realizar acciones de defensa o ataque. Por supuesto, contarás con la posibilidad de personalizar a tus guerreros, así como crear nuevas armas que sean más efectivas en contra de múltiples tipos de enemigos. Asimismo, encontrarás una nueva opción para lanzar ataques en equipo para ganar más poder.

Fecha de lanzamiento
Febrero 2013





¡Conquista el mágico mundo de Wasteland!



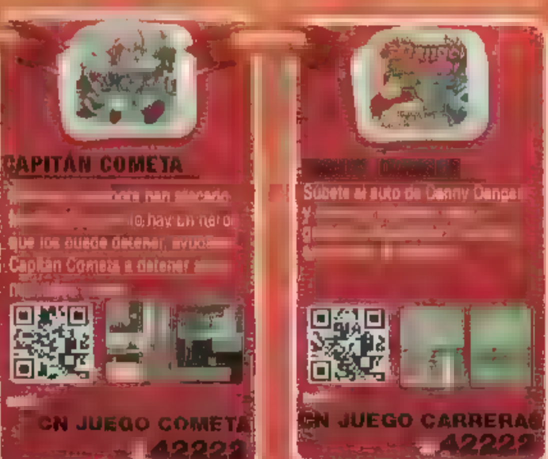
LLÉVATE DE REGALO EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL



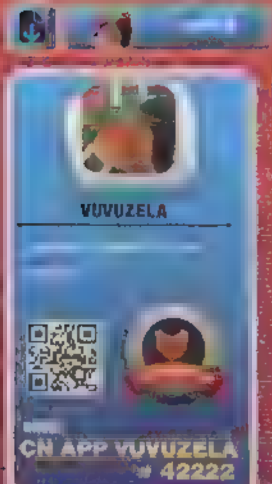


JUEGOS











MUSICA











PAUSA



Castlevania: Lords of Shadow Mirror of Fate

Trevor Belmont se alista para enfrentar una impresionante misión en Nintendo 3DS



Pokémon Mystery Dungeon: Gates to Infinity

Explora más de 20 calabozos llenos de criaturas, ya sea solo o en compañía de tus amigos.

◄ Este título se estrenará el 24 de marzo de 2013.



▲ Es una de las exclusivas que Ubisoft trae para Wii U. ¡No te lo pierdas!



Rayman Legends

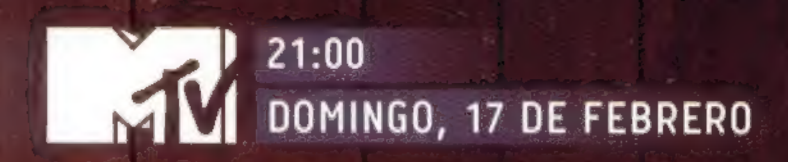
Simplemente se trata de un trabajo artístico

Si te gustó lo que viste en **Rayman Origins**, espera a que conozcas esta aventura diseñada para sacar ventaja de cada característica de Wii U; sobre todo, de la magia que logra el GamePad y de la fabulosa resolución en alta definición.





TURRILANDIA


21:00
DOMINGO, 17 DE FEBRERO

